EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity + 8 Créditos ECTS

Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos **Euroinnova**

2 | **Rankings**

3 | **Alianzas** y acreditaciones

4 | By **EDUCA EDTECH Group**

5 | **Metodología LXP**

6 | **Razones** por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y **Becas**

8 | Métodos de **pago**

9 | **Programa** Formativo

10 | **Temario**

11 | Contacto

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de **19** años de experiencia	Más de **300k** estudiantes formados	Hasta un **98%** tasa empleabilidad
Hasta un **100%** de financiación	Hasta un **50%** de los estudiantes repite	Hasta un **25%** de estudiantes internacionales

Ver en la web

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Desde donde quieras y como quieras,

Elige Euroinnova

QS, sello de excelencia académica

Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia.**

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.

QS STARS™ RATING SYSTEM
Online Learning

Ranking Educativo Innovatec

EUROPEAN EXCELLENCE EDUCATION

EL MUNDO

LOS MEJORES MASTERS EN CIBERSEGURIDAD
CyberEOP

MASTER

Ver en la web

ALIANZAS Y ACREDITACIONES

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group** , que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación

EDUCA EDTECH Group

ONLINE EDUCATION

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

inesem business school

INEAF BUSINESS SCHOOL

red educa.net

inesalud

EDU SPORT

EDUCA business school

educaopen tech school

Educa.Pro

ceupe European Business School

ESIBE ESCUELA IBEROAMERICANA DE POSTGRADO

CAPMAN testing solutions

UDAVINCI

Structuralia Engineering eLearning

Ver en la web

METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.

1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.

2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.

3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.

4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.

5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.

6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.

Programas

PROPIOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales.** Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología

100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.

APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva

EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.

NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración Nº99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.

5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.

6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial.**

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:

educapay

Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

mastercard maestro VISA PayPal

bizum amazon pay Pay G Pay

Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:

OXXO mercado pago DISCOVER efecty Diners Club INTERNATIONAL CMR Falabella

y muchos mas...

CONFIANZA ONLINE

Protección al Comprador

Ver en la web

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity + 8 Créditos ECTS

DURACIÓN
200 horas

MODALIDAD
ONLINE

ACOMPAÑAMIENTO
PERSONALIZADO

CREDITOS
8 ECTS

Titulación

Titulación de Curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity con 200 horas y 8 ECTS expedida por UTAMED - Universidad Tecnológica Atlántico Mediterráneo.

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso

con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Euroinnova International Online Education.
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXXXX.

Con una calificación XXXXXXXXXXXXXX.

Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

NOMBRE ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE AREA MANAGER
La Dirección Académica

Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (Núm. Resolución 6049)

Descripción

El curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity es fundamental para aquellos interesados en el apasionante mundo del diseño sonoro en la industria de los videojuegos. A lo largo del curso, los participantes adquirirán conocimientos sólidos sobre los principios del audio en los videojuegos, aprenderán a utilizar herramientas especializadas para la creación y edición de sonidos, así como a implementar efectos de sonido y música en proyectos de Unity. Además, explorarán técnicas como la adaptación de audio, la optimización para mejorar el rendimiento y la integración de audio en entornos de realidad virtual y aumentada. Este curso te proporcionará las habilidades necesarias para crear experiencias inmersivas y cautivadoras a través del poder del sonido.

Objetivos

- Desarrollar habilidades en el diseño y creación de efectos de sonido.
- Dominar técnicas de implementación de música adaptativa y bandas sonoras envolventes.
- Utilizar efectos de sonido y técnicas de mezcla para mejorar la localización y la percepción del audio en el juego.
- Optimizar y gestionar los recursos de audio, garantizando un rendimiento óptimo del juego.
- Explorar las posibilidades del audio en la realidad virtual y aumentada, utilizando sonido binaural y efectos inmersivos.

A quién va dirigido

El curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity está dirigido a creadores de videojuegos, desarrolladores, editores y músicos que deseen adquirir habilidades especializadas en la creación e implementación de audio en proyectos de Unity. También es ideal para estudiantes de diseño de videojuegos que buscan expandir sus conocimientos en este ámbito.

Para qué te prepara

El curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity te prepara para convertirte en un experto en el diseño sonoro y la implementación de audio en los videojuegos. Aprenderás a utilizar herramientas y técnicas avanzadas para dar vida a mundos virtuales con una experiencia sonora inmersiva. Además, estarás preparado para optimizar el rendimiento del audio y adaptarlo a diferentes plataformas de juegos.

Salidas laborales

El curso en Creación y Montaje de Audios y Sonidos para Videojuegos con Unity te brinda diversas salidas profesionales en la industria de los videojuegos. Podrás trabajar como diseñador de sonido, creando efectos de sonido y composiciones musicales para videojuegos Unity. Además, podrás colaborar en equipos de desarrollo de videojuegos como especialista en audio.

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNDAMENTOS DE AUDIO EN VIDEOJUEGOS

1. Introducción al audio en los videojuegos
2. Importancia del sonido en la experiencia del jugador
3. Conceptos básicos de audio: frecuencia, amplitud, panorámica
4. Diseño de sonido y psicoacústica aplicada a videojuegos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS Y FLUJO DE TRABAJO EN UNITY

1. Configuración del sistema de audio en Unity
2. Interfaz de audio y mezclador de audio en Unity
3. Uso de clips de audio y gestión de recursos sonoros
    1. - Clips de audio
    2. - Gestión de recursos sonoros
4. Integración de plugins y librerías de audio en Unity
    1. - Añadir plugins a Unity

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CREACIÓN Y EDICIÓN DE EFECTOS DE SONIDO

1. Captura y grabación de sonidos para videojuegos
2. Edición y procesamiento de efectos de sonido en DAWs
3. Creación de sonidos realistas y abstractos
4. Uso de capas y mezclas para enriquecer el diseño sonoro

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DISEÑO DE BANDAS SONORAS PARA VIDEOJUEGOS

1. Composición musical para videojuegos
2. Uso de librerías y software de música en Unity
    1. - Librerías de música en Unity
    2. - Software para la composición musical en Unity
3. Implementación de música adaptativa
4. Creación de bucles y transiciones musicales
    1. - Métodos para crear bucles musicales
    2. - Técnicas de transiciones entre pistas musicales

UNIDAD DIDÁCTICA 5. IMPLEMETANCIÓN AVANZADA DE AUDIO EN UNITY

1. Uso de eventos de sonido para interacciones del jugador
    1. - Cómo sincronizar eventos de sonido con las interacciones
2. Creación de efectos de sonido espaciales y envolventes
3. Uso de reverberación y efectos de sala virtual
4. Integración de audio interactivo en escenas y objetos
    1. - Ventajas de la integración de audio interactivo
    2. - Herramientas y tecnologías para la implementación de audio

UNIDAD DIDÁCTICA 6. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO DE AUDIO EN UNITY

1. Reducción del tamaño de los archivos de audio
2. Compresión y formatos de audio optimizados
    1. - Configuración de la calidad de compresión en Unity
3. Estrategias de carga y descarga de recursos sonoros
    1. - Carga y descarga de recursos sonoros
    2. - Implementación de streaming de audio
    3. - Uso de AssetBundles para la gestión eficiente de recursos
4. Optimización del rendimiento para diferentes plataformas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. AUDIO PARA REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA

1. Consideraciones especiales para audio en VR/AR
    1. - Limitaciones y técnicas recomendadas para optimizar el audio
2. Diseño sonoro para inmersión y localización espacial
    1. - Conceptos importantes en el diseño sonoro de VR/AR
    2. - Técnicas para localizar el sonido espacial
    3. - Creación de ambientes sonoros realistas
    4. - Efectos para la configuración de audio en VR/AV
3. Implementación de audio binaural y efectos de sonido
    1. - Introducción al audio binaural y su aplicación en Unity
    2. - Creación de efectos de realidad virtual con Unity Audio Spatializer
    3. - Instalación y configuración de Audio Spatializer

UNIDAD DIDÁCTICA 8. PROYECTOS PRÁCTICOS Y CASOS DE ESTUDIO

1. Creación de un sistema de audio interactivo para un videojuego
    1. - Configuración de fuentes de audio en Unity
    2. - Creación de efectos de sonido y música de fondo
    3. - Implementación de sonidos 3D y 2D
2. Implementación de audio adaptativo en un proyecto de realidad virtual
    1. - Concepto de audio adaptativo y su importancia
    2. - Perfiles de audio según la interacción del usuario
    3. - Configuración de sonidos espaciales
    4. - Pruebas y ajustes para optimizar el audio adaptativo
3. Análisis de casos de estudio de juegos con excelente diseño sonoro
    1. - Estudios de juegos con gran calidad sonoras
    2. - Análisis de la integración del sonido en la jugabilidad
    3. - Técnicas y recursos usados en los juegos analizados

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Teléfonos de contacto

España	+34 900 831 200	Argentina	54-(11)52391339
Bolivia	+591 50154035	Estados Unidos	1-(2)022220068
Chile	56-(2)25652888	Guatemala	+502 22681261
Colombia	+57 601 50885563	Mexico	+52-(55)11689600
Costa Rica	+506 40014497	Panamá	+507 8355891
Ecuador	+593 24016142	Perú	+51 1 17075761
El Salvador	+503 21130481	República Dominicana	+1 8299463963

!Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

formacion@euroinnova.com

www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

España

Latino America

Reública Dominicana

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

EUROINNOVA

INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

By
EDUCA EDTECH
Group