EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Máster de Programación en Javascript

Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos **Euroinnova**

2 | **Rankings**

3 | **Alianzas** y acreditaciones

4 | By **EDUCA EDTECH Group**

5 | **Metodología LXP**

6 | **Razones** por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y **Becas**

8 | Métodos de **pago**

9 | **Programa** Formativo

10 | **Temario**

11 | Contacto

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de **19** años de experiencia	Más de **300k** estudiantes formados	Hasta un **98%** tasa empleabilidad
Hasta un **100%** de financiación	Hasta un **50%** de los estudiantes repite	Hasta un **25%** de estudiantes internacionales

Ver en la web

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Desde donde quieras y como quieras,

Elige Euroinnova

QS, sello de excelencia académica

Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia.**

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.

QS STARS™ RATING SYSTEM
Online Learning

Ranking Educativo Innovatec

EUROPEAN EXCELLENCE EDUCATION

EL MUNDO

LOS MEJORES MASTERS EN CIBERSEGURIDAD
CyberEOP

MASTER

Ver en la web

ALIANZAS Y ACREDITACIONES

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group** , que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación

EDUCA EDTECH Group

ONLINE EDUCATION

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

inesem business school

INEAF BUSINESS SCHOOL

red educa.net

inesalud

EDU SPORT

EDUCA business school

educaopen tech school

Educa.Pro

ceupe European Business School

ESIBE ESCUELA IBEROAMERICANA DE POSTGRADO

CAPMAN testing solutions

UDAVINCI

Structuralia Engineering eLearning

Ver en la web

METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.

1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.

2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.

3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.

4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.

5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.

6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.

Programas

PROPIOS UNIVERSITARIOS OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales.** Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología

100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.

APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva

EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.

NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración Nº99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.

5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.

6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial.**

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:

educapay

Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

mastercard maestro VISA PayPal

bizum amazon pay Pay G Pay

Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:

OXXO mercado pago DISCOVER efecty Diners Club INTERNATIONAL CMR Falabella

y muchos mas...

CONFIANZA ONLINE

Protección al Comprador

Ver en la web

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Máster de Programación en Javascript

DURACIÓN
1500 horas

MODALIDAD
ONLINE

ACOMPAÑAMIENTO
PERSONALIZADO

Titulación

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings

EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A

con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso

con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Euroinnova International Online Education.
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXXXX.

Con una calificación XXXXXXXXXXXXXX.

Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

NOMBRE ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE AREA MANAGER
La Dirección Académica

Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO (Núm. Resolución 604/E)

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

En el contexto actual, JavaScript se ha convertido en un lenguaje de programación fundamental en el desarrollo web. Su versatilidad y capacidad para crear experiencias interactivas y dinámicas en el navegador lo hacen esencial para cualquier desarrollo web moderno. Desde la manipulación del DOM hasta la comunicación con servidores a través de AJAX, JavaScript impulsa la mayoría de las interacciones que experimentan los usuarios en la web hoy en día. Este Máster de Programación en JavaScript no solo te enseñará los fundamentos del lenguaje, sino que también te llevará a través de tecnologías avanzadas y frameworks como Angular, React y Node.js. Además, adquirirás habilidades en áreas críticas como seguridad, gestión de versiones con Git, testing y optimización de rendimiento.

Objetivos

- Dominar los principios y técnicas de desarrollo web utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript.
- Implementar diseños responsivos y adaptativos utilizando frameworks como Bootstrap.
- Profundizar en el desarrollo de aplicaciones front
- end con TypeScript, Angular y React.
- Comprender los conceptos de programación orientada a objetos y aplicarlos en proyectos JavaScript.
- Aprender a gestionar versiones de código con Git y colaborar eficientemente en proyectos de desarrollo.
- Conocer y aplicar prácticas de seguridad en el desarrollo de aplicaciones web.
- Desarrollar y consumir servicios web RESTful utilizando Node.js, Express y MongoDB.

A quién va dirigido

Este Máster de Programación en Javascript está dirigido a profesionales de la programación y del desarrollo web que deseen ampliar y profundizar sus conocimientos en tecnologías de desarrollo web modernas. También es adecuado para estudiantes y profesionales que buscan incursionar en el campo del desarrollo web con una base sólida y actualizada.

Para qué te prepara

Este Máster de Programación en Javascript te prepara para enfrentar los desafíos del desarrollo web actual, dotándote de las habilidades y conocimientos necesarios para diseñar, desarrollar y mantener aplicaciones web modernas y eficientes. Aprenderás a utilizar las últimas tecnologías y mejores prácticas en HTML5, CSS3, JavaScript, frameworks como Angular y React, y herramientas de gestión de versiones como Git.

Salidas laborales

Al completar este Máster de Programación en Javascript, tendrás preparación para acceder a una amplia gama de oportunidades laborales en la industria del desarrollo de páginas web. Podrás trabajar en desarrollo web full-stack, front-end o back-end developer, ingeniería de software, como analista programador/a, en arquitectura de aplicaciones web o en consultoría tecnológica.

TEMARIO

MÓDULO 1. HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A HTML 5

1. Fundamentos de HTML5
2. Características y ventajas de HTML5
3. Estructura básica de un documento HTML5
4. Etiquetas de encabezado y párrafo
5. Etiquetas de formato de texto
6. Etiquetas de enlace y navegación
7. Etiquetas de imagen y multimedia
8. Etiquetas de lista y tabla

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ELEMENTOS Y ATRIBUTOS DE HTML 5

1. Etiquetas semánticas en HTML5
2. Elementos de sección y agrupación
3. Atributos globales y específicos de HTML5
4. Etiquetas de formulario en HTML5
5. Atributos para accesibilidad en HTML5
6. Etiquetas de audio y vídeo
7. Etiquetas de canvas y gráficos
8. Etiquetas de geolocalización y almacenamiento

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTILOS Y DISEÑO EN HTML 5

1. CSS en HTML5
2. Diseño responsivo con HTML5 y CSS3
3. Propiedades de estilo avanzadas de CSS3
4. Diseño de cuadrícula con CSS3
5. Efectos de transición y animación con CSS3
6. Fuentes personalizadas en HTML5
7. Diseño adaptable y flexbox
8. Uso de frameworks CSS en HTML5

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTERACCIÓN Y MULTIMEDIA EN HTML 5

1. Introducción a JavaScript en HTML5
2. Manipulación del DOM con JavaScript
3. Eventos y controladores de eventos en HTML5
4. Validación de formularios en HTML5
5. Almacenamiento local y almacenamiento en el navegador
6. Uso de cookies en HTML5

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OPTIMIZACIÓN Y ACCESIBILIDAD EN HTML 5

1. Optimización de rendimiento en HTML5
2. Carga asíncrona de recursos en HTML5
3. Prácticas de SEO en HTML5
4. Accesibilidad web y directrices WCAG
5. Etiquetas y atributos para mejorar la accesibilidad

UNIDAD DIDÁCTICA 6. FORMULARIOS EN HTML 5

1. Elementos de formulario en HTML5
2. Tipos de campos de entrada en formularios
3. Atributos de validación en campos de formulario
4. Enviar y procesar datos de formularios en HTML5

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HTML 5 AVANZADO

1. Uso de APIS en HTML5
2. Geolocalizacion y mapas en HTML5
3. Comunicación en tiempo real con WebSockets
4. Manipulación de archivos y acceso al sistema de archivos
5. Uso de notificaciones y mensajes en HTML5
6. Integración con redes sociales y API de autenticación

MÓDULO 2. BOOTSTRAP 5: DESARROLLO WEB RESPONSIVE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A CSS

1. Introducción CSS
2. Soporte de CSS en navegadores
3. Especificación oficial
4. Funcionamiento básico de CSS
5. ¿Cómo incluir CSS en la Web?
6. Estilo básico
7. Medios CSS
8. Comentarios
9. Sintaxis de la definición

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CSS: SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES

1. Selectores CSS
2. Unidades de medida
3. Colores

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CSS: PSEUDOCLASES Y PSEUDOELEMENTOS CSS

1. Pseudoclases
2. Pseudo-elementos
3. Otras pseudoclases y pseudoelementos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CSS: MODELOS DE CAJA, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN

1. Modelo de cajas
2. Propiedades de las cajas
3. Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
4. Posicionamiento y visualización
5. Posicionamiento
6. Visualización

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CSS: FLEXBOX

1. En qué cosiste
2. Visualización: Display
3. Contenedores flexibles: flex e inline-flex
4. Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap
5. La propiedad order
6. Alineación de los elementos flexibles
7. Soporte de los navegadores

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CSS: HOJAS DE ESTILOS

1. Crear y vincular hojas de estilos
2. Estructura
3. Propiedades CSS
4. Selectores
5. Posición y tamaño
6. Texto
7. Imágenes
8. Listas, tablas, formularios

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RESPONSIVE DESIGN

1. Introducción
2. Definición de Diseño Web Responsive
3. ¿En qué consiste el diseño responsive?
4. Ventajas del diseño responsive
5. SEO y diseño responsive

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTRODUCCIÓN A BOOTSTRAP 5

1. Introducción a Bootstrap 5
2. Diferencias entre Bootstrap 4 y Bootstrap 5
3. Generalidades de Bootstrap 5
4. Descarga e instalación de Bootstrap 5

UNIDAD DIDÁCTICA 9. CARACTERÍSTICAS Y USO DEL LAYOUT

1. Uso de container y Media Queries (Responsive breakpoints)
2. Utilidades dentro de nuestro layout: flexbox, margin, padding and visibility
3. Estructura básica del Grid
4. Posibilidades de personalización del Grid

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE ELEMENTOS HTML CON BOOTSTRAP 5

1. Tablas
2. Jumbotron
3. Alertas
4. Barras de progreso
5. Paginación
6. Listas de grupos
7. Desplegables
8. Barras de navegación
9. Formularios
10. Carruseles
11. Modales

UNIDAD DIDÁCTICA 11. PERSONALIZACIÓN DE ELEMENTOS CON BOOTSTRAP 5

1. Tipografía
2. Colores
3. Imágenes
4. Botones
5. Formularios personalizados

UNIDAD DIDÁCTICA 12. UTILIDADES AVANZADAS DE PERSONALIZACIÓN

1. Bordes: color, posición y radio
2. Uso de Clearfix
3. Colores de fondo con grado de intensidad
4. Uso del atributo Display
5. Uso del sistema Flex
6. Fijación de elementos mediante posiciones
7. Modificaciones avanzadas del texto
8. Ejemplos combinados del uso de Bootstrap en nuestra página

MÓDULO 3. ANALISTA PROGRAMADOR JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

1. ¿Qué es JavaScript?
2. Historia de JavaScript
3. Características de JavaScript
4. Ventajas y desventajas de JavaScript
5. ¿Por qué es importante aprender JavaScript?

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SINTAXIS DE JAVASCRIPT

1. Variables y tipos de datos
2. Operadores
3. Estructura de control de flujo
4. Funciones
5. Objetos y arrays

6. Eventos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MANIPULACIÓN DEL DOM CON JAVASCRIPT

1. ¿Qué es el DOM?
2. Selección de elementos del DOM
3. Manipulación de elementos del DOM
4. Creación de elementos del DOM
5. Eventos del DOM

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN JAVASCRIPT

1. ¿Qué es la programación orientada a objetos?
2. Clases y objetos en JavaScript
3. Herencia y polimorfismo en JavaScript
4. Métdos y propiedades de clase
5. Encapsulamiento y abstracción en JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 5. AJAX CON JAVASCRIPT

1. ¿Qué es AJAX?
2. Solicitud y respuesta de AJAX
3. Trabajar con datos JSON
4. Uso de XMLHttpRequest
5. Uso de FetchAPI

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DE PÁGINAS WEB CON JAVASCRIPT

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones web con JavaScript
2. Programación en JavaScript para el desarrollo web
3. Frameworks y librerías de JavaScript para el desarrollo web
4. Desarrollo de aplicaciones web en el lado del cliente y del servidor
5. Optimización y rendimiento en el desarrollo de aplicaciones web con JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FRAMEWORKS DE JAVASCRIPT

1. Introducción a los frameworks de JavaScript
2. AngularJS
3. React
4. Vue.js
5. Comparación de frameworks de JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 8. JAVASCRIPT EN EL LADO DEL SERVIDOR

1. Introducción a Node.js
2. Módulos en Node.jsGestión de paquetas con npm
3. Express.js
4. MongoDB y Mongoose

UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD EN JAVASCRIPT

1. Introducción a la seguridad en JavaScript
2. Vulnerabilidades comunes en JavaScript
3. Cross-site scripting (XSS) y cómo prevenirlo
4. Cross-site request forgery (CSRF) y cómo prevenirlo
5. Manejo seguro de contraseñas en JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 10. JAVASCRIPT AVANZADO

1. Manejo de errores en JavaScript
2. tipos de datos avanzados en JavaScript
3. Uso de la API de geolocalización
4. Web sockets en JavaScript
5. Patrones de diseño en JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 11. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO EN JAVASCRIPT

1. Técnicas para la optimización de código JavaScript
2. Carga y ejecución de scripts JavaScript
3. Reducción de la sobrecarga de red en aplicaciones JavaScript
4. Análisis del rendimiento y mejora de la velocidad de carga en JavaScript

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TESTING Y DEPURACIÓN EN JAVASCRIPT

1. Herramientas de depuración en JavaScript
2. Métodos para el testing de aplicaciones JavaScript
3. Manejo de errores en JavaScript
4. Pruebas de integración y pruebas de unidad en JavaScript

MÓDULO 4. GIT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A GIT

1. ¿Qué es el control de versiones?
2. ¿Qué es GIT?
3. ¿Por qué GIT?
4. Instalación de GIT
5. GitHub y su relación con GIT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MANEJO DE REPOSITORIOS EN GIT

1. Flujo de trabajo en GIT (Workflow)
2. Principales comandos Git Bash
3. Crear un repositorio
4. Cambios de archivos
5. Deshacer cambios
6. Sincronizar repositorios
7. Reescribir historial

UNIDAD DIDÁCTICA 3. RAMAS EN GIT

1. Usar ramas en GIT
2. Cambiar ramas (Git checkout)
3. Ramas remotas (Remote Branches)
4. Flujo de trabajo (Workflow)
5. Integración de ramas
6. Borrado de ramas
7. Etiquetas (Tags)
8. Solicitudes de extracción (Pull requests)

UNIDAD DIDÁCTICA 4. COMANDOS GIT

1. Comandos GIT en Git Bash
2. Comandos GIT para configurar y crear repositorios
3. Comandos GIT para preparar y confirmar cambios
4. Comandos GIT para trabajar con repositorios remotos (como GitHub)
5. Comandos GIT para deshacer cambios y etiquetas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. BUENAS PRÁCTICAS EN GIT

1. Trabajar con GIT
2. Confirma con regularidad (commit)
3. Escriba mensajes de confirmación útiles
4. Utilice ramas (Branch)
5. Actualice su repositorio antes de enviar cambios (Pull y Push)
6. Divide el trabajo en repositorios

MÓDULO 5. TYPESCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A TYPESCRIPT

1. ¿Qué es TypeScript?
2. Ventajas de usar TypeScript
3. Configuración del entorno de desarrollo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TIPOS DE DATOS

1. Tipos básicos
2. Tipos avanzados
3. Uniones y tipos literales
4. Tipos personalizados

UNIDAD DIDÁCTICA 3. VARIABLES Y CONSTANTES EN TYPESCRIPT

1. Declaración de variables y constantes
2. Inferencia de tipos
3. Anotaciones de tipos explicitas
4. Uso de let y const

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MÓDULOS Y NAMESPACES

1. Declaración de funciones
2. Tipos de parámetros y retorno
3. Funciones de flecha
4. Sobrecarga de funciones

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CLASES Y OBJETOS EN TYPESCRIPT

1. Declaración de clases
2. Propiedades y métodos
3. Herencia y polimorfismo
4. Modificadores de acceso

UNIDAD DIDÁCTICA 6. INTERFACES EN TYPESCRIPT

1. Definición de interfaces
2. Implementación de interfaces
3. Herencia de interfaces
4. Uso de interfaces en funciones

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MÓDULOS Y ESPACIOS DE NOMBRES EN TYPESCRIPT

1. Organización del código en módulos
2. Importación y exportación de módulos
3. Espacios de nombres (namespaces)
4. Módulos externos y resolución de módulos

UNIDAD DIDÁCTICA 8. GENÉRICOS EN TYPESCRIPT

1. Conceptos básicos de genéricos
2. Funciones genéricas
3. Clases genéricas
4. Restricciones de tipos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. TYPESCRIPT EN EL LADO DEL CLIENTE

1. Introducción a los decoradores
2. Uso de decoradores en clases
3. Uso de decoradores en métodos y propiedades
4. Decoradores de parámetros

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CONFIGURACIÓN AVANZADA Y HERRAMIENTAS

1. Configuración del archivo tsconfig.json
2. Uso de linters para TypeScript
3. Pruebas unitarias en TypeScript
4. Herramientas de desarrollo y depuración

MÓDULO 6. ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNDAMENTOS DE ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ENTORNO DE DESARROLLO Y ESTRUCTURA EN ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEMPLATES Y DIRECTIVES

UNIDAD DIDÁCTICA 4. COMPONENTS

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ROUTING Y NAVIGATION

UNIDAD DIDÁCTICA 6. FORMS EN ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 7. SERVICES Y HTTP

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TESTING Y DEBUGGING

MÓDULO 7. REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ENTORNO DE DESARROLLO Y STRUCTURING EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTADO Y PROPS EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EVENTOS Y HANDLERS EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HOOKS EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ROUTING Y NAVIGATION EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FORMS EN REACT

UNIDAD DIDÁCTICA 8. FETCHING DATA Y HTTP EN REACT

MÓDULO 8. NODE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A NODE

UNIDAD DIDÁCTICA 2. NPM Y PACKAGES

UNIDAD DIDÁCTICA 3. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN CON NODE

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EXPRESIONES REGULARES Y STRING MANIPULATION

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ROUTING Y MIDDLEWARES

UNIDAD DIDÁCTICA 6. BASE DE DATOS Y MONGODB EN NODE

UNIDAD DIDÁCTICA 7. API REST CON NODE

UNIDAD DIDÁCTICA 8. AUTENTICACIÓN Y SEGURIDAD EN NODE

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Teléfonos de contacto

España	+34 900 831 200	Argentina	54-(11)52391339
Bolivia	+591 50154035	Estados Unidos	1-(2)022220068
Chile	56-(2)25652888	Guatemala	+502 22681261
Colombia	+57 601 50885563	Mexico	+52-(55)11689600
Costa Rica	+506 40014497	Panamá	+507 8355891
Ecuador	+593 24016142	Perú	+51 1 17075761
El Salvador	+503 21130481	República Dominicana	+1 8299463963

!Encuéntranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

formacion@euroinnova.com

www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

España

Latino America

Reública Dominicana

Ver en la web

EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

EUROINNOVA

INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

By
EDUCA EDTECH
Group