



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física





Mentes inquietas,
Aulas creativas

ÍNDICE

1 | Somos Red Educa

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Red Educa

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

SOMOS RED EDUCA

De docentes para docentes, estos son los valores que nos definen. **Red Educa** es una institución educativa de formación online constituida por un sólido equipo de profesionales de la educación que persiguen un mismo objetivo: especializar al sector educativo a través de una amplia oferta formativa para oposiciones y másteres europeos.

Con más de 12 años de experiencia formando docentes, estamos especializados en la formación didáctico-pedagógica y perseguimos la mejora continua de la calidad de nuestros contenidos. Esto nos ha permitido especializar a los más de 17.000 estudiantes que han confiado en nosotros.

Más de
18
años de
experiencia

Más de
300k
estudiantes
formados

Hasta un
98%
tasa
empleabilidad

Hasta un
100%
de financiación

Hasta un
50%
de los estudiantes
repite

Hasta un
25%
de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Red Educa



QS, sello de excelencia académica

Red Educa: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE RED EDUCA

Red Educase engloba en el conjunto de **EDUCA EDTECH** Group, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas instituciones educativas de formación online.

Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por **la transferencia de conocimiento**, por el desarrollo tecnológico y por la investigación. Gracias a ello ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional.



[Ver en la web](#)

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



UNIVERSIDAD
NEBRIJA

Ver en la web

BY EDUCA EDTECH

Red Educa es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



Ver en la web



METODOLOGÍA LXP

La metodología **LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR RED EDUCA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Red Educa.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Red Educa cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión **Red Educa** incluye dentro de su organización una editorial y una imprenta digital industrial.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
FAMILIA
NUMEROSA

20% Beca
DIVERSIDAD
FUNCIONAL



[Solicitar información](#)

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



Ver en la web

Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPAÑAMIENTO
PERSONALIZADO**

Titulación

Titulación expedida por Red Educa, centro especializado en formación en educación



RED EDUCA
como centros acreditados para la impartición de acciones formativas
expiden el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A
con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de RED EDUCA,
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXX-XXXX-XXXXXX
Y para que conste expiden la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

NOMBRE DEL ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DEL AREA MANAGER
La Dirección Académica





Con el aval de la Comisión, Categoría Especial del Consejo de Examinación y Servicio de la UNED (C) 2016. Proceso 10045

Ver en la web



Descripción

Este Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física representa un puente entre la tradición pedagógica y la modernidad tecnológica, diseñado para profesionales con visión de futuro que desean revitalizar la enseñanza y el aprendizaje en el ámbito de la educación física. En una era donde la tecnología redefine constantemente las formas de interacción social, comunicación y acceso a la información, esta formación te prepara para la incorporación de innovaciones digitales en las prácticas educativas, abordando desde recursos digitales y aplicaciones móviles, hasta la realidad aumentada y la gamificación, sin dejar de lado la inclusión y el análisis de datos para una personalización y evaluación efectiva del aprendizaje.

Objetivos

- Capacitar en el uso de las nuevas tecnologías para enriquecer y optimizar la experiencia educativa en Educación Física
- Desarrollar habilidades para diseñar unidades didácticas innovadoras integrando diferentes herramientas digitales
- Promover la inclusión en las clases de Educación Física mediante el uso estratégico de tecnologías
- Formar en la aplicación de realidad aumentada y virtual, creando entornos de aprendizaje inmersivos y atractivos
- Dotar de competencias para el análisis de datos y evaluación del rendimiento físico
- Instruir en técnicas de gamificación y uso de videojuegos para aumentar la motivación del alumnado

A quién va dirigido

Este Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física se dirige a profesionales de la educación y del deporte, docentes, coordinadores deportivos y estudiantes de carreras relacionadas, que deseen integrar las nuevas tecnologías en sus prácticas pedagógicas y deportivas. Es ideal para aquellos que buscan actualizar sus conocimientos e innovar en sus métodos de enseñanza.

Para qué te prepara

Este Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física te prepara dotándote de las habilidades necesarias para diseñar y aplicar estrategias didácticas innovadoras, crear contenidos educativos digitales y utilizar herramientas tecnológicas avanzadas como la realidad aumentada, la realidad virtual y la gamificación. Estarás equipado para transformar los entornos educativos y deportivos, adaptándolos a las necesidades del siglo XXI.

[Ver en la web](#)

Salidas laborales

Este Máster de Nuevas Tecnologías en Educación Física te ofrece salidas como docente de Educación Física, coordinador de proyectos educativos tecnológicos o especialista en tecnología aplicada al deporte, entre otros, abriéndote las puertas a oportunidades en escuelas educativas, clubes, centros de entrenamiento, federaciones deportivas o empresas de tecnología educativa.

[Ver en la web](#)

TEMARIO

MÓDULO 1. INTRODUCCIÓN A LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS EN LA EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PANORAMA ACTUAL DE LA TECNOLOGÍA EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS Y RECURSOS DIGITALES BÁSICOS

UNIDAD DIDÁCTICA 3. SEGURIDAD Y PRIVACIDAD EN EL USO DE TECNOLOGÍAS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTEGRACIÓN CURRICULAR DE TECNOLOGÍAS

UNIDAD DIDÁCTICA 5. TENDENCIAS EMERGENTES EN TECNOLOGÍA EDUCATIVA

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DISEÑO DE EXPERIENCIAS DE APRENDIZAJE ENRIQUECIDAS CON TECNOLOGÍA

MÓDULO 2. RECURSOS DIGITALES Y APLICACIONES MÓVILES EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. APLICACIONES MÓVILES PARA LA PLANIFICACIÓN DE CLASES

UNIDAD DIDÁCTICA 2. USO DE WEARABLES EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 3. REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 4. APLICACIONES DE SEGUIMIENTO DEL RENDIMIENTO FÍSICO

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PLATAFORMAS DE VÍDEO Y ANÁLISIS DE MOVIMIENTO

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CREACIÓN DE CONTENIDO DIGITAL EDUCATIVO

MÓDULO 3. DISEÑO Y PLANIFICACIÓN DE UNIDADES DIDÁCTICAS INNOVADORAS EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. METODOLOGÍAS ACTIVAS Y TECNOLOGÍA

1. Metodologías activas
2. Las TIC en la educación
3. Metodologías activas y TIC como estrategias pedagógicas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO UNIVERSAL DE APRENDIZAJE (DUA) Y TECNOLOGÍA

1. Orígenes y fundamentos del DUA
2. Principios básicos
3. Beneficios del DUA en la educación
4. Tecnologías y su papel en el Diseño Universal de Aprendizaje (DUA)

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PLANIFICACIÓN DE SESIONES INCLUSIVAS CON TECNOLOGÍA

[Ver en la web](#)

1. Estrategias de diferenciación y adaptación de actividades
2. Herramientas tecnológicas para la inclusión
3. Evaluación inclusiva con el apoyo de herramientas digitales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS (ABP) Y TECNOLOGÍA

1. El aprendizaje basado en proyectos
2. Implantación del modelo
3. El empleo de las TICs en el aprendizaje basado en proyectos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CREACIÓN DE E-PORTFOLIOS EN EDUCACIÓN FÍSICA

1. Concepto y tipos de e-portfolio
2. Herramientas digitales para la creación de e-portfolios
3. Estructura y elementos clave de un e-portfolio en Educación Física

UNIDAD DIDÁCTICA 6. FEEDBACK DIGITAL Y MEJORA CONTINUA

1. Concepto y tipos de feedback
2. Estrategias y metodologías para proporcionar retroalimentación efectiva
3. Uso de tecnología y herramientas digitales para la retroalimentación
4. Evaluación formativa y su relación con el proceso de mejora continua

MÓDULO 4. EDUCACIÓN FÍSICA INCLUSIVA Y TECNOLOGÍA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. TECNOLOGÍAS PARA LA INCLUSIÓN EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 2. USO DE LA TECNOLOGÍA PARA LA DIVERSIDAD CULTURAL

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MONITORIZACIÓN Y ANÁLISIS DEL RENDIMIENTO DEPORTIVO

UNIDAD DIDÁCTICA 4. ESTRATEGIAS PARA LA INCLUSIÓN EN LA EDUCACIÓN FÍSICA Y EL DEPORTE EDUCATIVO

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS PARA LA ACCESIBILIDAD EN DEPORTE Y EJERCICIO

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EVALUACIÓN INCLUSIVA Y TECNOLOGÍA

MÓDULO 5. REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL EN LA EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNDAMENTOS DE LA REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL

1. Nuevas realidades que explorar
2. Hitos importantes en la evolución de ambas tecnologías

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS Y SOFTWARE PARA LA CREACIÓN DE CONTENIDOS

1. Importancia de la creación de contenidos en educación física
2. Contenidos multimedia
3. Editores de texto colaborativos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. REALIDAD VIRTUAL EN LAS SESIONES DE EDUCACIÓN FÍSICA

1. Simulaciones de deportes
2. Entrenamiento y acondicionamiento físico
3. Juegos interactivos y dinámicas grupales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA PARA LA ACTIVIDAD FÍSICA

1. Aplicaciones de entrenamiento personal
2. Aplicaciones de gamificación en el ejercicio
3. Aplicaciones de seguimiento y análisis del rendimiento
4. Beneficios de la realidad aumentada en la actividad física. Mejora de la motivación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. FUTURO DE LA REALIDAD AUMENTADA Y VIRTUAL EN EDUCACIÓN FÍSICA

1. Realidad aumentada y deporte
2. Aplicaciones actuales relacionadas con la actividad física

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DE EXPERIENCIAS INMERSIVAS PARA EDUCACIÓN FÍSICA

1. Experiencias inmersivas y contexto tecnológico actual
2. Tipos de experiencias inmersivas y desarrollo en la Educación Física

MÓDULO 6. GAMIFICACIÓN Y VIDEOJUEGOS EN LA EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRINCIPIOS DE GAMIFICACIÓN APLICADOS A LA EDUCACIÓN FÍSICA

1. Educación física del siglo XXI
2. Motivación intrínseca y extrínseca
3. Elementos del juego. La puntuación

UNIDAD DIDÁCTICA 2. DISEÑO DE JUEGOS Y ACTIVIDADES LÚDICAS CON TECNOLOGÍA

1. Objetivos pedagógicos
2. Casos de juegos tecnológicos en educación física

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTRATEGIAS DE MOTIVACIÓN Y ENGAGEMENT

1. Motivación y engagement
2. Teorías de la motivación. Autodeterminación
3. Relación
4. Teoría de la motivación intrínseca y extrínseca
5. Estrategias de motivación concretamente en el ámbito de la educación física

UNIDAD DIDÁCTICA 4. APLICACIONES PRÁCTICAS DE VIDEOJUEGOS EN EDUCACIÓN FÍSICA

1. Los videojuegos en la educación actual
2. Beneficios de utilizar metodologías basadas en videojuegos para la educación física
3. Tipos de videojuegos aplicables a la educación física

UNIDAD DIDÁCTICA 5. VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS Y SU DESARROLLO

1. Educación del siglo XXI
2. Factores que benefician la puesta en marcha de los videojuegos en los ámbitos educativos
3. Futuro y nuevas metodologías

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EVALUACIÓN Y FEEDBACK A TRAVÉS DE SOPORTE DIGITAL

1. Feedback y entornos digitales
2. Implementación de la evaluación y feedback digital en educación física

MÓDULO 7. ANÁLISIS DE DATOS Y EVALUACIÓN CON NUEVAS TECNOLOGÍAS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA ANALÍTICA EN EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 2. HERRAMIENTAS DE ANÁLISIS DE DATOS PARA EDUCADORES

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MEDICIÓN DEL RENDIMIENTO EDUCATIVO CON TECNOLOGÍA

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FEEDBACK BASADO EN DATOS DE HERRAMIENTAS EDUCATIVAS DIGITALES

UNIDAD DIDÁCTICA 5. VISUALIZACIÓN DE DATOS Y DASHBOARDS PARA LA EDUCACIÓN FÍSICA

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EVALUACIÓN FORMATIVA Y SUMATIVA CON HERRAMIENTAS DIGITALES

MÓDULO 8. APLICACIONES PRÁCTICAS DE LA TECNOLOGÍA EN DEPORTES Y ACTIVIDADES FÍSICAS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. TECNOLOGÍA EN ATLETISMO Y DEPORTES DE EQUIPO

UNIDAD DIDÁCTICA 2. TECNOLOGÍAS APLICADAS A DEPORTES INDIVIDUALES

UNIDAD DIDÁCTICA 3. USO DE DRONES Y OTRAS TECNOLOGÍAS EMERGENTES EN DEPORTE

UNIDAD DIDÁCTICA 4. BIOMECÁNICA Y ANÁLISIS DEL MOVIMIENTO A TRAVÉS DE HERRAMIENTAS DIGITALES

UNIDAD DIDÁCTICA 5. USO DE APLICACIONES DIGITALES PARA EL CONTROL NUTRICIONAL SALUDABLE

UNIDAD DIDÁCTICA 6. USO DE APLICACIONES DIGITALES PARA EL ESTUDIO ANATÓMICO Y FUNCIONAL EN LA ACTIVIDAD FÍSICA

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Telefonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

!Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



 By
EDUCA EDTECH
Group