



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Máster de Formación Permanente en Full Stack Developer + 60 Créditos ECTS





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de
19
años de
experiencia

Más de
300k
estudiantes
formados

Hasta un
98%
tasa
empleabilidad

Hasta un
100%
de financiación

Hasta un
50%
de los estudiantes
repite

Hasta un
25%
de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova



QS, sello de excelencia académica
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



[Ver en la web](#)



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Máster de Formación Permanente en Full Stack Developer + 60 Créditos ECTS



DURACIÓN
1500 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO
PERSONALIZADO**



CREDITOS
60 ECTS

Titulación

Titulación de Máster de Formación Permanente en Full Stack Developer con 1500 horas y 60 ECTS expedida por UTAMED - Universidad Tecnológica Atlántico Mediterráneo.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Descripción

Este Master Full Stack Developer es perfecto para aquellos que deseen convertirse en profesionales completos en el campo del desarrollo web. En la actualidad, el desarrollo de aplicaciones web es una industria en constante crecimiento y evolución. Las empresas buscan cada vez más profesionales capaces de desarrollar soluciones completas, desde la interfaz de usuario hasta la lógica de negocio y la gestión de bases de datos. El enfoque integral de este master abarca tanto el desarrollo frontend como el backend sin dejar de lado el UX/UI, lo que permite comprender y dominar las tecnologías y herramientas necesarias. En el frontend, se exploran lenguajes como HTML, CSS y JavaScript, junto a frameworks como React, Angular o Vue.js mientras que en el backend se centra en PHP y Node.js.

Objetivos

- Aprender los fundamentos de la usabilidad y experiencia de usuario (UX/UI) y su aplicación en el desarrollo web.
- Estudiar los lenguajes HTML, CSS y JavaScript, para crear interfaces web interactivas y atractivas.
- Dominar el backend utilizando frameworks como Node.js y lenguajes como PHP.
- Diseñar bases de datos mediante el SGBD MySQL, para gestionar eficientemente la persistencia de datos.
- Aplicar la seguridad de aplicaciones web con OWASP para la protección de datos, autenticación y autorización.
- Optimizar el rendimiento en el desarrollo web, el tiempo de carga, la eficiencia del código y el uso de recursos.

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

A quién va dirigido

Este Master Full Stack Developer es ideal para personas con conocimientos previos en programación o desarrollo web que deseen ampliar su conjunto de habilidades y acceder a nuevas oportunidades laborales. También es adecuado para aquellos que buscan adentrarse en el campo de la tecnología y desean iniciar una carrera sólida en desarrollo web.

Para qué te prepara

El Master Full Stack Developer te prepara para enfrentar los desafíos del desarrollo web. Adquirirás conocimientos en programación frontend y backend, diseño de interfaces y experiencia de usuario, gestión de bases de datos, metodologías ágiles y despliegue de aplicaciones. Serás capaz de desarrollar interfaces interactivas, utilizar frameworks, trabajar con diferentes lenguajes de programación y diseñar bases de datos eficientes.

Salidas laborales

Al completar el Master Full Stack Developer, tendrás acceso a diversas salidas laborales en el campo del desarrollo web. Podrás trabajar como Full Stack Developer, Programador Frontend o Backend, Diseñador de Interfaces, Desarrollador de Aplicaciones Web, entre otros roles relacionados. Además, estarás preparado para emprender proyectos propios como freelance.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

TEMARIO

MÓDULO 1. METODOLOGÍAS ÁGILES Y FULL STACK DEVELOPMENT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS METODOLOGÍAS ÁGILES

1. Ingeniería de software, sus principios y objetivos
2. Metodologías en Espiral, Iterativa y Ágiles
3. Prácticas ágiles
4. Métodos ágiles
5. Evolución de las metodologías ágiles
6. Metodologías ágiles frente a metodologías pesadas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. AGILE PROJECT THINKING

1. Principios de las metodologías ágiles
2. Agile Manifesto
3. User History

UNIDAD DIDÁCTICA 3. LA PLANIFICACIÓN ÁGIL: AGILE LEADERSHIP Y CREATIVIDAD

1. La iteración como alternativa a la planificación lineal
2. La comunicación y la motivación
3. Características del liderazgo participativo
4. Pensamiento disruptivo y desarrollo de la idea
5. Prueba y error, learning by doing

UNIDAD DIDÁCTICA 4. METODOLOGÍA EXTREME PROGRAMMING (XP)

1. Definición y características de Extreme Programming
2. Fases y reglas de XP
3. La implementación y el diseño
4. Los valores de XP
5. Equipo y cliente de XP

UNIDAD DIDÁCTICA 5. METODOLOGÍA SCRUM

1. La teoría Scrum: framework
2. El equipo
3. Sprint Planning
4. Cómo poner en marcha un Scrum

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DEL MÉTODO KANBAN

1. Introducción al método Kanban
2. Consejos para poner en marcha kanban
3. Equipo
4. Business Model Canvas o lienzo del modelo de negocio

[Ver en la web](#)



5. Scrumban

UNIDAD DIDÁCTICA 7. LEAN THINKING

1. Introducción al Lean Thinking
2. Lean Startup

UNIDAD DIDÁCTICA 8. OTRAS METODOLOGÍAS ÁGILES Y TÉCNICAS ÁGILES

1. Agile Inception Deck
2. Design Thinking
3. DevOps
4. Dynamic Systems Development Method (DSDM)
5. Crystal Methodologies
6. Adaptative Software Development (ASD)
7. Feature Driven Development (FDD)
8. Agile Unified Process

UNIDAD DIDÁCTICA 9. ¿QUÉ SIGNIFICA FULL STACK DEVELOPER?

1. Conceptualización de Full Stack Developer

UNIDAD DIDÁCTICA 10. REQUISITOS PARA SER FULL STACK DEVELOPER

1. Características del desarrollador full stack
2. Ventajas y desventajas de full stack

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CAMPOS DE APLICACIÓN FULL STACK DEVELOPER

1. Capas de full stack

MÓDULO 2. USABILIDAD Y EXPERIENCIA DE USUARIO (UX/UI)

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA USABILIDAD

1. Introducción
2. La usabilidad
3. Qué es UI vs UX - interfaz de usuario vs Experiencia de usuario
4. Atributos
5. Complejidad e importancia de la usabilidad
6. Pirámide de prioridades de la usabilidad
7. Mejoras de la usabilidad al producto final
8. Procesos y herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EXPERIENCIA DE USUARIO -UX

1. Definición de Experiencia de Usuario
2. Principios de la Experiencia de Usuario
3. El papel del diseñador UX en el proceso de creación
4. Etapas del diseño UX

[Ver en la web](#)



5. Técnicas para el diseño UX
6. Herramientas UX

UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISEÑO CENTRADO EN EL USUARIO

1. ¿Qué es el Diseño Centrado en el Usuario?
2. ¿Para que sirve el Diseño Centrado en el Usuario?
3. Las metodologías del Diseño Centrado en el Usuario
4. El marketing centrado en el usuario
5. Aplicación del Diseño Centrado en el Usuario
6. Ejemplos del Diseño Centrado en el Usuario

UNIDAD DIDÁCTICA 4. FORMAS DE ENFOCAR LA USABILIDAD

1. Introducción
2. Un proceso multidisciplinar
3. La usabilidad aplicada
4. El ciclo diseño-investigación

UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTERFAZ DE USUARIO -UI

1. Definición de Interfaz de Usuario - UI
2. Elementos de la interfaz de Usuario
3. Optimización de las interfaces de Usuario
4. Herramientas para el diseño UI
5. Diseño basado en las percepciones
6. Fundamentos del diseño de interacción
7. Moodboards
8. Qué es el IxD

UNIDAD DIDÁCTICA 6. UI DESIGN PROCESS

1. Proceso de negocio
2. User persona
3. Screen flow
4. Wireframes
5. Diseño Alta Fidelidad
6. Prototipado
7. Feedback y entrega

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FUNDAMENTOS DEL DISEÑO UI

1. Principios del diseño aplicados al UI
2. Principios de claridad
3. Reglas Heurísticas de usabilidad
4. Elementos de una interfaz de usuario
5. Patrones y consistencias del diseño UI

UNIDAD DIDÁCTICA 8. UI KIT Y SISTEMAS DE DISEÑO

[Ver en la web](#)



1. UI kits
2. Atomic Design
3. Icon Design
4. Los sistemas de diseño

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MOTION UI

1. Principios del Motion
2. Microinteracciones

MÓDULO 3. GIT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A GIT

1. ¿Qué es el control de versiones?
2. ¿Qué es GIT?
3. ¿Por qué GIT?
4. Instalación de GIT
5. GitHub y su relación con GIT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MANEJO DE REPOSITORIOS EN GIT

1. Flujo de trabajo en GIT (Workflow)
2. Principales comandos Git Bash
3. Crear un repositorio
4. Cambios de archivos
5. Deshacer cambios
6. Sincronizar repositorios
7. Reescribir historial

UNIDAD DIDÁCTICA 3. RAMAS EN GIT

1. Usar ramas en GIT
2. Cambiar ramas (Git checkout)
3. Ramas remotas (Remote Branches)
4. Flujo de trabajo (Workflow)
5. Integración de ramas
6. Borrado de ramas
7. Etiquetas (Tags)
8. Solicitudes de extracción (Pull requests)

UNIDAD DIDÁCTICA 4. COMANDOS GIT

1. Comandos GIT en Git Bash
2. Comandos GIT para configurar y crear repositorios
3. Comandos GIT para preparar y confirmar cambios
4. Comandos GIT para trabajar con repositorios remotos (como GitHub)
5. Comandos GIT para deshacer cambios y etiquetas

UNIDAD DIDÁCTICA 5. BUENAS PRÁCTICAS EN GIT

[Ver en la web](#)



1. Trabajar con GIT
2. Confirma con regularidad (commit)
3. Escriba mensajes de confirmación útiles
4. Utilice ramas (Branch)
5. Actualice su repositorio antes de enviar cambios (Pull y Push)
6. Divide el trabajo en repositorios

MÓDULO 4. HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ELEMENTOS Y ATRIBUTOS DE HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ESTILOS Y DISEÑO EN HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTERACCIÓN Y MULTIMEDIA EN HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OPTIMIZACIÓN Y ACCESIBILIDAD EN HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 6. FORMULARIOS EN HTML 5

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HTML 5 AVANZADO

MÓDULO 5. BOOTSTRAP 5: DESARROLLO WEB RESPONSIVE

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A CSS

1. Introducción CSS
2. Soporte de CSS en navegadores
3. Especificación oficial
4. Funcionamiento básico de CSS
5. ¿Cómo incluir CSS en la Web?
6. Estilo básico
7. Medios CSS
8. Comentarios
9. Sintaxis de la definición

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CSS: SELECTORES, UNIDADES DE MEDIDA Y COLORES

1. Selectores CSS
2. Unidades de medida
3. Colores

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CSS: PSEUDOCASES Y PSEUDOELEMENTOS CSS

1. Pseudoclasas
2. Pseudo-elementos
3. Otras pseudoclasas y pseudoelementos

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CSS: MODELOS DE CAJA, POSICIONAMIENTO Y VISUALIZACIÓN

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

1. Modelo de cajas
2. Propiedades de las cajas
3. Margen, relleno, bordes y modelo de cajas
4. Posicionamiento y visualización
5. Posicionamiento
6. Visualización

UNIDAD DIDÁCTICA 5. CSS: FLEXBOX

1. En qué consiste
2. Visualización: Display
3. Contenedores flexibles: flex e inline-flex
4. Orientación: flex-box, flex-direction y flex-wrap
5. La propiedad order
6. Alineación de los elementos flexibles
7. Soporte de los navegadores

UNIDAD DIDÁCTICA 6. CSS: HOJAS DE ESTILOS

1. Crear y vincular hojas de estilos
2. Estructura
3. Propiedades CSS
4. Selectores
5. Posición y tamaño
6. Texto
7. Imágenes
8. Listas, tablas, formularios

UNIDAD DIDÁCTICA 7. RESPONSIVE DESIGN

1. Introducción
2. Definición de Diseño Web Responsive
3. ¿En qué consiste el diseño responsive?
4. Ventajas del diseño responsive
5. SEO y diseño responsive

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTRODUCCIÓN A BOOTSTRAP 5

1. Introducción a Bootstrap 5
2. Diferencias entre Bootstrap 4 y Bootstrap 5
3. Generalidades de Bootstrap 5
4. Descarga e instalación de Bootstrap 5

UNIDAD DIDÁCTICA 9. CARACTERÍSTICAS Y USO DEL LAYOUT

1. Uso de container y Media Queries (Responsive breakpoints)
2. Utilidades dentro de nuestro layout: flexbox, margin, padding and visibility
3. Estructura básica del Grid
4. Posibilidades de personalización del Grid

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE ELEMENTOS HTML CON BOOTSTRAP 5

1. Tablas
2. Jumbotron
3. Alertas
4. Barras de progreso
5. Paginación
6. Listas de grupos
7. Desplegables
8. Barras de navegación
9. Formularios
10. Carruseles
11. Modales

UNIDAD DIDÁCTICA 11. PERSONALIZACIÓN DE ELEMENTOS CON BOOTSTRAP 5

1. Tipografía
2. Colores
3. Imágenes
4. Botones
5. Formularios personalizados

UNIDAD DIDÁCTICA 12. UTILIDADES AVANZADAS DE PERSONALIZACIÓN

1. Bordes: color, posición y radio
2. Uso de Clearfix
3. Colores de fondo con grado de intensidad
4. Uso del atributo Display
5. Uso del sistema Flex
6. Fijación de elementos mediante posiciones
7. Modificaciones avanzadas del texto
8. Ejemplos combinados del uso de Bootstrap en nuestra página

MÓDULO 6. ANALISTA PROGRAMADOR JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 2. SINTAXIS DE JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MANIPULACIÓN DEL DOM CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 5. AJAX CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 6. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 7. FRAMEWORKS DE JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 8. JAVASCRIPT EN EL LADO DEL SERVIDOR

[Ver en la web](#)



UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 10. JAVASCRIPT AVANZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 11. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO EN JAVASCRIPT

UNIDAD DIDÁCTICA 12. TESTING Y DEPURACIÓN EN JAVASCRIPT

MÓDULO 7. ANALISTA PROGRAMADOR PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 2. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS EN PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TRABAJO CON BASES DE DATOS EN PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PROGRAMACIÓN WEB CON PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 5. FRAMEWORKS DE PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 6. SEGURIDAD EN APLICACIONES WEB CON PHP

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPTIMIZACIÓN Y RENDIMIENTO EN PHP

MÓDULO 8. MYSQL

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ESTRUCTURA DE UNA BASE DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONSULTAS BÁSICAS CON SQL

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODIFICACIÓN DE DATOS CON SQL

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ADMINISTRACIÓN Y SEGURIDAD EN MYSQL

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRIGGERS Y PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

UNIDAD DIDÁCTICA 7. OPTIMIZACIÓN AVANZADA DE CONSULTAS

UNIDAD DIDÁCTICA 8. REPLICACIÓN Y CLUSTERING

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTEGRACIÓN DE MYSQL CON OTROS LENGUAJES Y HERRAMIENTAS

UNIDAD DIDÁCTICA 10. MIGRACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DE BASES DE DATOS

UNIDAD DIDÁCTICA 11. CASOS PRÁCTICOS CON MYSQL

MÓDULO 9. PROGRESSIVE WEB APPS CON ANGULAR

UNIDAD DIDÁCTICA 1. ANGULAR

[Ver en la web](#)



1. Introducción
2. Instalación
3. Creando un proyecto

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CREANDO UN PROYECTO

1. Introducción
2. Estructura
3. Editar el código
4. Crear una aplicación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TYPESCRIPT

1. Introducción
2. Propiedades y datos
3. Métodos y objetos
4. Clases

UNIDAD DIDÁCTICA 4. DIRECTIVAS

1. Introducción
2. Tipos de directivas
3. Crear una directiva
4. Utilizar la directiva

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PIPES

1. Introducción
2. Tipos de pipes
3. Usando pipes
4. Pipes personalizados

UNIDAD DIDÁCTICA 6. RUTAS

1. Introducción
2. Configuración
3. Componentes
4. Router links
5. Router outlet

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HTTP

1. Introducción
2. Implementar
3. Obtener datos
4. Peticiones

UNIDAD DIDÁCTICA 8. FORMULARIOS

1. Introducción

[Ver en la web](#)



2. Creación
3. Validación
4. Estados

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MATERIAL DESIGN

1. Introducción
2. Instalación
3. Iconos
4. Componentes
5. Navegación
6. Formulario
7. Layout

UNIDAD DIDÁCTICA 10. FUNDAMENTOS DE PWA

1. Introducción a las Progressive Web Apps (PWA)
2. Características clave de las PWA
3. Arquitectura básica de una PWA
4. Preparación del entorno de desarrollo para PWA
5. Uso de HTTPS y seguridad en PWA

UNIDAD DIDÁCTICA 11. SERVICE WORKERS

1. Conceptos fundamentales de Service Workers
2. Registro y ciclo de vida de un Service Worker
3. Instalación y activación de un Service Worker
4. Estrategias de caché con Service Workers
5. Notificaciones push en PWA con Service Workers
6. Sincronización de datos en segundo plano con SyncManager
7. Manejo de actualizaciones de Service Workers
8. Depuración y herramientas para Service Workers

UNIDAD DIDÁCTICA 12. WEB APP MANIFEST

1. Introducción al Web App Manifest
2. Estructura y propiedades del Web App Manifest
3. Iconos y recursos para diferentes dispositivos
4. Configuración de la pantalla de inicio en dispositivos móviles
5. Temas de color y estilo de la aplicación
6. Personalización de la barra de navegación y notificaciones
7. Enlace del Web App Manifest en el documento HTML
8. Verificación y prueba del Web App Manifest

MÓDULO 10. NODEJS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A NODEJS

1. ¿Qué es NodeJS?
2. Historia de NodeJS

[Ver en la web](#)



3. Ventajas y desventajas
4. Ecosistema de NodeJS
5. Frameworks y herramientas de NodeJS

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE NODEJS

1. Descarga e instalación de NodeJS
2. Uso del gestor de paquetes NPM
3. Configuración de entornos de desarrollo
4. Uso de versiones de NodeJS con NVM
5. Configuración de variables de entorno

UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTOS BÁSICOS DE NODEJS

1. Módulos Variables globales
2. Tipos de datos
3. Funciones
4. Funciones asíncronas
5. Promises

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MANEJO DE ARCHIVOS Y DIRECTORIOS

1. Acceso a archivos y directorios
2. Creación y eliminación de archivos y directorios
3. Manejo de rutas
4. Operaciones asíncronas
5. Lectura y escritura de archivos de texto y binarios
6. Compresión y descompresión de archivos

UNIDAD DIDÁCTICA 5. SERVIDOR WEB CON NODEJS

1. Creación de un servidor web con NodeJS
2. Manejo de solicitudes HTTP
3. Enrutamiento de solicitudes
4. Uso de middleware
5. Uso de plantillas de vistas
6. Manejo de errores en NodeJS

UNIDAD DIDÁCTICA 6. BASES DE DATOS CON NODEJS

1. Introducción a bases de datos con NodeJS
2. Uso de MongoDB con NodeJS
3. Uso de MySQL con NodeJS
4. ORM (Object-Relational Mapping)
5. Manejo de transacciones en bases de datos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. EXPRESSJS

1. ¿Qué es ExpressJS?
2. Creación de aplicaciones web con ExpressJS

3. Manejo de rutas en ExpressJS
4. Uso de middleware en ExpressJS
5. Uso de cookies y sesiones en ExpressJS
6. Validación de datos en ExpressJS

UNIDAD DIDÁCTICA 8. AUTENTICACIÓN Y AUTORIZACIÓN EN NODEJS

1. Introducción a la autenticación y autorización
2. Implementación de autenticación con Passport
3. Uso de JSON Web Tokens (JWT) para autorización
4. Manejo de sesiones de usuario
5. Implementación de autenticación con OAuth

UNIDAD DIDÁCTICA 9. WEBSOCKETS CON NODEJS

1. ¿Qué son los websockets?
2. Implementación de websockets con Socket.IO
3. Comunicación en tiempo real con websockets
4. Uso de websockets para notificaciones push
5. Escalabilidad y rendimiento de aplicaciones con websockets

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DEPLOYMENT DE APLICACIONES NODEJS

1. Preparación de una aplicación
2. Uso de PM2 para gestionar procesos de NodeJS
3. Configuración de servidores de producción
4. Despliegue de aplicaciones en plataformas de hosting
5. Monitoreo y análisis de rendimiento de aplicaciones en producción

UNIDAD DIDÁCTICA 11. TESTING EN NODEJS

1. Importancia del testing en NodeJS
2. Uso de frameworks de testing
3. Tipos de pruebas
4. Automatización de pruebas
5. Estrategias de pruebas

UNIDAD DIDÁCTICA 12. DESARROLLO DE APLICACIONES EN TIEMPO REAL CON NODEJS

1. Introducción a las aplicaciones en tiempo real
2. Implementación de aplicaciones en tiempo real con Socket.IO
3. Uso de WebRTC para comunicación en tiempo real
4. Escalabilidad y rendimiento de aplicaciones
5. Casos de uso de aplicaciones en tiempo real

MÓDULO 11. DESARROLLO WEB SEGURO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA SEGURIDAD WEB

1. ¿Qué es la seguridad web?

2. Amenazas para un sitio web
3. Consejos para mantener un sitio web seguro
4. Otros consejos de seguridad web
5. Proveedores de alojamiento web seguros

UNIDAD DIDÁCTICA 2. OWASP DEVELOPMENT

1. ¿Qué es OWASP? ¿Y OWASP Development?
2. ¿Qué es ASVS?
3. Uso del ASVS
4. Requisitos de arquitectura, diseño y modelado de amenazas
5. Requisitos de verificación de autenticación
6. Requisitos de verificación de gestión de sesión
7. Requisitos de verificación de control de acceso
8. Requisitos de validación, desinfección y verificación de la codificación
9. Requisitos de verificación de criptografía almacenados
10. Requisitos de manejo de verificaciones y registro de errores
11. Requisitos de verificación de protección de datos
12. Requisitos de verificación de comunicaciones
13. Requisitos de verificación de código malicioso
14. Requisitos de verificación de lógica de negocios
15. Requisitos de verificación de archivos y recursos
16. Requisitos de verificación de API y servicio web
17. Requisitos de verificación de configuración
18. Requisitos de verificación de Internet de las Cosas
19. Glosario de términos

UNIDAD DIDÁCTICA 3. OWASP TESTING GUIDE

1. Aspectos introductorios
2. La Guía de Pruebas de OWASP
3. El framework de pruebas de OWASP
4. Pruebas de seguridad de aplicaciones web
5. Reportes de las pruebas

UNIDAD DIDÁCTICA 4. OWASP CODE REVIEW

1. Aspectos introductorios
2. Revisión de código seguro
3. Metodología

UNIDAD DIDÁCTICA 5. OWASP TOP TEN

1. Broken Access Control - Control de acceso roto (A01:2021)
2. Cryptographic Failures - Fallos criptográficos (A02:2021)
3. Injection - Inyección (A03:2021)
4. Insecure Design - Diseño Inseguro (A04:2021)
5. Security Misconfiguration - Configuración incorrecta de seguridad (A05:2021)
6. Vulnerable and Outdated Components - Componentes vulnerables y obsoletos (A06:2021)

7. Identification and Authentication Failures - Fallos de Identificación y Autenticación (A07:2021)
8. Software and Data Integrity Failures - Fallos de integridad de software y datos (A08:2021)
9. Security Logging and Monitoring Failures - Registro de seguridad y fallos de monitoreo (A09:2021)
10. Server-Side Request Forgery (SSRF) - Falsificación de solicitud del lado del servidor (A10:2021)

MÓDULO 12. PROYECTO FIN DE MASTER

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Teléfonos de contacto

España	 +34 900 831 200	Argentina	 54-(11)52391339
Bolivia	 +591 50154035	Estados Unidos	 1-(2)022220068
Chile	 56-(2)25652888	Guatemala	 +502 22681261
Colombia	 +57 601 50885563	Mexico	 +52-(55)11689600
Costa Rica	 +506 40014497	Panamá	 +507 8355891
Ecuador	 +593 24016142	Perú	 +51 1 17075761
El Salvador	 +503 21130481	República Dominicana	 +1 8299463963

!Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

España     

Latino America  

Reública Dominicana  

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group