

# Máster en Marketing Deportivo





Elige aprender en la escuela **líder en formación online** 

# ÍNDICE

Somos **Euroinnova** 

2 Rankings 3 Alianzas y acreditaciones

By EDUCA EDTECH Group

Metodología LXP

Razones por las que elegir Euroinnova

Financiación y **Becas** 

Métodos de pago

Programa Formativo

1 Contacto



#### **SOMOS EUROINNOVA**

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiandes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminetemente práctica.

Nuestra visión es ser una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

19

años de experiencia

Más de

300k

estudiantes formados Hasta un

98%

tasa empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes repite Hasta un

25%

de estudiantes internacionales





Desde donde quieras y como quieras, **Elige Euroinnova** 



**QS, sello de excelencia académica** Euroinnova: 5 estrellas en educación online

#### **RANKINGS DE EUROINNOVA**

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia.** 

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.















#### **ALIANZAS Y ACREDITACIONES**



































































#### BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



#### **ONLINE EDUCATION**



































# **METODOLOGÍA LXP**

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



#### 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



#### 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



#### 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



#### 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



#### 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



#### 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

### RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

# 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de 18 años de experiencia.
- Más de 300.000 alumnos ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ 25% de alumnos internacionales.
- ✓ 97% de satisfacción
- ✓ 100% lo recomiendan.
- Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

# 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales.** Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

# 3. Nuestra Metodología



#### **100% ONLINE**

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### **APRENDIZAJE**

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



### **EQUIPO DOCENTE**

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### **NO ESTARÁS SOLO**

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante



# 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.







# 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



# 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial.** 



# FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca ALUMNI

20% Beca DESEMPLEO

15% Beca EMPRENDE

15% Beca RECOMIENDA

15% Beca GRUPO

20% Beca FAMILIA NUMEROSA

20% Beca DIVERSIDAD FUNCIONAL

20% Beca PARA PROFESIONALES, SANITARIOS, COLEGIADOS/AS



Solicitar información

# **MÉTODOS DE PAGO**

#### Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.

















Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:













y muchos mas...







### Máster en Marketing Deportivo



**DURACIÓN** 1500 horas



MODALIDAD ONLINE



ACOMPAÑAMIENTO PERSONALIZADO

### Titulación

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings





### Descripción

La industria del deporte es una de las que ha aplicado a lo largo de la historia un mayor impulso gracias a las estrategias de marketing más disruptivas del momento. Deportes como el fútbol, el baloncesto, el tenis o la fórmula 1 han alcanzado un alcance global, impulsado por aquellos profesionales, organizaciones, empresas y clubes que han comprendido cómo comunicar los valores asociados a estos deportes. En este Master en Marketing Deportivo comprenderás cuales son todas y cada una de las estrategias que se aplican en este sector, así como las últimas tendencias. Tendrás la oportunidad de convertirte en el responsable de marketing de cualquier asociación deportiva, y mejorar como no, el alcance, valor de marca, ventas y demás resultados de esta.

### **Objetivos**

- Comprender los principios del deporte y los elementos de la industria deportiva.
- Investigar el mercado y el comportamiento del consumidor deportivo.
- Aplicar técnicas de Design Thinking y creatividad para emprender y buscar soluciones.
- Establecer un plan de marketing deportivo integral.
- Aplicar técnicas de patrocinio deportivo en diferentes ámbitos.
- Ejecutar estrategias de posicionamento en los buscadores.
- Gestionar las redes sociales a fin de impulsar la estrategia de marketing deportivo.

### A quién va dirigido

Este Master en Marketing Deportivo puede ir dirigido a todo recién titulado o profesional de los ámbitos del deporte y el marketing, que deseen especializarse en la aplicación del marketing en la industria deportiva. Como emprendedor de consultoría o negocios deportivos adquirirás los conocimientos necesarios para triunfar.

## Para qué te prepara

Con este Master en Marketing Deportivo tendrás la posibilidad de aprender las nuevas tendencias dentro del mundo del marketing dirigidas al deporte y a la gestión de empresas deportivas. Dispondrás de las bases de conocimiento sobre la industria deportiva y del conjunto de estrategias de marketing deportivo y marketing digital para lograr emprender aquellas estrategias clave que maximicen el valor percibido de tu empresa a ojos del consumidor.



### Salidas laborales

Las salidas profesionales de este Master en Marketing Deportivo son las de director de marketing, responsable de marketing, técnico de marketing, especialista en marketing deportivo, consultor de marketing deportivo, community manager, social media manager, especialista en posicionamiento web, director de eventos deportivos y patrocinio, gerente de instalaciones deportivas...



#### **TEMARIO**

#### MÓDULO 1. ENTRENADOR DEPORTIVO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. EVOLUCIÓN HISTÓRICA: DIFERENTES USOS DEL DEPORTE

- 1. Conceptos generales
- 2. Logro y mantenimiento de la salud

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. ANATOMÍA IMPLICADA EN LA ACTIVIDAD FÍSICA

- 1. Sistema óseo: aparato locomotor y el movimiento
- 2. El sistema muscular
- 3. Articulaciones y movimiento
- 4. Los tendones

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. FISIOLOGÍA IMPLICADA EN LA ACTIVIDAD FÍSICA

- 1. Fisiología muscular y sistemas energéticos
- 2. Fisiología cardio-circulatoria
- 3. Fisiología respiratoria
- 4. El sistema nervioso

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CUALIDADES FÍSICAS BÁSICAS

- 1. Resistencia
- 2. Fuerza
- 3. Velocidad
- 4. Flexibilidad

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. CUALIDADES PSICOMOTRICES Y FORMAS PARA ALCANZAR SU DESARROLLO

- 1. El esquema corporal
- 2. El proceso de lateralización
- 3. Coordinación
- 4. Equilibrio
- 5. Desarrollo de las capacidades perceptivo motrices
- 6. Manifestaciones expresivas asociadas al movimiento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. TEORÍA Y PRÁCTICA DEL ENTRENAMIENTO

- 1. El entrenamiento y sus tipos
- 2. El desentrenamiento
- 3. Intensidad del entrenamiento. Ley del umbral o ley de Shultz-Arnodt
- 4. Adaptación del organismo. Teoría del síndrome general de adaptación
- 5. Factores que intervienen en el entrenamiento físico

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. PROGRAMA Y ORGANIZACIÓN DE LAS SESIONES DE ENTRENAMIENTO



- 1. Programación del proceso de entrenamiento
- 2. Planificación del entrenamiento
- 3. Sesión de entrenamiento
- 4. Características de un buen entrenador

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. TÉCNICA Y TÁCTICA DE LOS DEPORTES, INICIACIÓN DEPORTIVA

- 1. Deportes individuales
- 2. Deportes colectivos
- 3. Técnicas en el deporte colectivo. El juego y el deporte
- 4. Tipos de juegos
- 5. El juego como método de enseñanza
- 6. Iniciación deportiva
- 7. Tipos de juegos para la iniciación deportiva
- 8. Juegos de iniciación para deportes de equipo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. REGLAMENTO BÁSICO DE CADA DEPORTE

- 1. Atletismo
- 2. Natación
- 3. Bádminton
- 4. Judo
- 5. Tenis
- 6. Gimnasia rítmica
- 7. Gimnasia artística
- 8. Aeróbic
- 9. Voleibol
- 10. Baloncesto
- 11. Fútbol
- 12. Balonmano

# UNIDAD DIDÁCTICA 10. NORMAS DE SEGURIDAD E HIGIENE EN EL USO DE MATERIALES E INSTALACIONES DEPORTIVAS

- 1. Normas elementales de seguridad e higiene en la utilización del material e instalación
- 2. Mantenimiento para la seguridad e higiene de las diferentes instalaciones
- 3. La legislación relacionada con las instalaciones deportivas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. LESIONES DEPORTIVAS. PREVENCIÓN Y TRATAMIENTO

- 1. Introducción a las lesiones deportivas
- 2. Definición
- 3. La prevención
- 4. Tratamiento
- 5. Lesiones deportivas frecuentes
- 6. ¿Qué debes hacer si te lesiones durante la realización del ejercicio físico?
- 7. ¿Qué puedes hacer si te lesionas?
- 8. Causas más comunes de las lesiones en el entrenamiento
- 9. Técnicas utilizadas en la prevención y tratamiento de lesiones



#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. PRIMEROS AUXILIOS

- 1. Introducción a los primeros auxilios
- 2. Ahogamientos
- 3. Pérdida de conciencia
- 4. Crisis cardíacas
- 5. Crisis convulsivas
- 6. Hemorragias
- 7. Heridas
- 8. Las fracturas y luxaciones

#### UNIDAD DIDÁCTICA 13. CONTACTO Y TRATAMIENTO CON EL CLIENTE

- 1. Ética profesional
- 2. Claves para el éxito

#### MÓDULO 2. MARKETING DE INSTALACIONES DEPORTIVAS Y LOS EVENTOS DEPORTIVOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. MARKETING DE LAS INSTALACIONES DEPORTIVAS

- 1. Definición
- 2. Utilidades del marketing para las instalaciones deportivas
- 3. Proceso de marketing y marketing management
- 4. Marketing y Deporte, una nueva relación
- 5. Planeación estratégica de las instalaciones deportivas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. DIRECCIÓN DE MARKETING EN LA INSTALACIONES DEPORTIVAS

- 1. Función del marketing en la empresa
- 2. La dirección de marketing de empresas deportivas
- 3. El director de marketing como estratega
- 4. Objetivos de la gerencia

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ORGANIZACIÓN DE REUNIONES

- 1. Introducción
- 2. Tipos de reuniones
- 3. Terminología usada en reuniones, juntas y asambleas
- 4. Preparación de reuniones
- 5. Etapas de una reunión

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ORGANIZACIÓN DE EVENTOS

- 1. Tipos de eventos
- 2. Organización del evento
- 3. Condiciones técnicas y económicas requeridas al servicio contratado
- 4. Medios de cobro y pago

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. RELACIONES PÚBLICAS



- 1. Definición y Concepto de Relaciones Públicas
- 2. Como montar una operación de Relaciones Públicas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. DISEÑO DE UN EVENTO DEPORTIVO

- 1. Deporte y Protocolo
- 2. Esquema general de la organización y gestión de un evento deportivo
- 3. Estrategia de marketing
- 4. Elaboración de presupuestos
- 5. Creación del comité de dirección y coordinación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. PLANIFICACIÓN DEPORTIVA

- 1. Planificación estratégica
- 2. Fases de la planificación estratégica
- 3. Planificación deportiva
- 4. Tipos de planificaciones
- 5. Proceso planificador
- 6. La gestión deportiva
- 7. Punto de encuentro entre oferta y demanda
- 8. El proyecto deportivo
- 9. Dirección de proyectos deportivos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. LA INFRAESTRUCTURA DEPORTIVA

- 1. Dirección de Infraestructura deportiva
- 2. Subdirección de Infraestructura deportiva
- 3. Departamento de mantenimiento de infraestructura
- 4. Subdirección de planeación y proyectos
- 5. Departamento de seguimiento
- 6. Subdirección de administración y finanzas
- 7. Departamento de recursos materiales
- 8. Departamento de recursos financieros
- 9. Departamento de Recursos Humanos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. LOS BENEFICIOS DE LA ORGANIZACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS

- 1. Beneficios socioeconómicos fundamentales
- 2. Beneficios sociopolíticos
- 3. La repercusión de la imagen de las ciudades y los países y el impacto sobre el turismo de los grandes eventos

#### MÓDULO 3. INVESTIGACIÓN DE MERCADOS Y COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. DEFINICIÓN Y DELIMITACIÓN DEL MERCADO RELEVANTE

- 1. El entorno de las organizaciones
- 2. El mercado: concepto y delimitación
- 3. El mercado de bienes de consumo
- 4. El mercado industrial



#### 5. El mercado de servicios

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA SEGMENTACIÓN DEL MERCADO

- 1. Importancia de la segmentación del mercado en la estrategia de las organizaciones
- 2. Los criterios de segmentación de mercados de consumo e industriales. Requisitos para una segmentación eficaz
- 3. Las estrategias de cobertura del mercado
- 4. Las técnicas de segmentación de mercados a priori y a posteriori

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. SELECCIÓN DE LAS FUENTES DE INFORMACIÓN DE MERCADOS

- 1. Tipología de la información de mercados
- 2. Descripción y características de los principales sistemas de obtención de información primaria cualitativa
- 3. Descripción y características de los principales sistemas de obtención de información primaria cuantitativa
- 4. Fuentes de información secundaria sobre mercados nacionales e internacionales
- 5. Procedimientos para cumplir los criterios en la selección de las fuentes y datos de información

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INVESTIGACIÓN DE MERCADOS Y MARKETING

- 1. Los componentes de un sistema de información de marketing
- 2. Concepto, objetivos y aplicaciones de la investigación de mercados
- 3. Metodología para la realización de un estudio de investigación de mercados

# UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL PAPEL DEL MARKETING EN EL SISTEMA ECONÓMICO Y EN LA GESTIÓN EMPRESARIAL

- Evolución del concepto y contenido del marketing: el intercambio como criterio de demarcación del alcance del marketing
- 2. La función del marketing en el sistema económico
- 3. El marketing como filosofía o cultura empresarial: evolución del papel del marketing dentro de la empresa. Las tendencias actuales en el marketing
- 4. Marketing y dirección estratégica

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. INVESTIGACIÓN COMERCIAL EN MARKETING DIGITAL

- 1. Marketing digital vs. Marketing tradicional
- 2. Investigación Comercial en Marketing Digital
- 3. Integración de Internet en la Estrategia de Marketing
- 4. Estrategia de Marketing Digital
- 5. Marketing Estratégico en Internet

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. EL PLAN DE MARKETING DIGITAL

- 1. El plan de marketing digital
- 2. Análisis de la competencia
- 3. Análisis de la demanda
- 4. DAFO, la situación actual



- 5. Objetivos y estrategias del plan de marketing digital
- 6. Estrategias básicas: segmentación, posicionamiento, competitiva y de crecimiento
- 7. Posicionamiento e imagen de marca
- 8. Captación y fidelización de usuarios
- 9. Integración del plan de marketing digital en la estrategia de marketing en la empresa

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. PSICOLOGÍA DEL PUNTO DE VENTA Y PSICOLOGÍA DEL CONSUMIDOR

- 1. Principios y criterios para la distribución de la superficie de venta
- 2. La concepción del establecimiento
- 3. Gestión de recursos humanos en el punto de venta
- 4. Principales instrumentos de conocimiento del consumidor
- 5. Comportamiento del consumidor en el punto de venta

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. PSICOLOGÍA DE LA COMPRA Y PSICOLOGÍA DEL CONSUMIDOR CLIENTE

- 1. Factores psicológicos de la compra
- 2. Psicología del consumidor cliente

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. COMPORTAMIENTO DEL CONSUMIDOR

- 1. Factores de influencia en el comportamiento del consumidor
- 2. El proceso de la cultura
- 3. Semejanzas y diferencias de los valores culturales
- 4. Factores sociológicos de consumo
- 5. El proceso de decisión del consumidor

# UNIDAD DIDÁCTICA 11. ENGAGEMENT CON EL CLIENTE Y ANÁLISIS DEL COMPORTAMIENTO DE COMPRA

- 1. El ciclo de vida del cliente
- 2. El estudio del comportamiento de compra: ciclo de compra y consumo del cliente
- 3. El momento de la verdad "zeromoment of truth"
- 4. Estrategias de Fidelización del cliente

#### MÓDULO 4. DESIGN THINKING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. CREATIVIDAD

- 1. La creatividad y las ideas
- 2. Elementos de la creatividad
- 3. Tipos de creatividad y pensamiento
- 4. Habilidades creativas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. GESTIÓN DE LA CREATIVIDAD

- 1. Desarrollo de las habilidades creativas
- 2. Barreras emocionales y cognitivas
- 3. La interrogación conduce a la creación
- 4. El uso del azar para crear ideas



5. Herramientas para la generación y combinación de ideas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. PENSAMIENTO CREATIVO

- 1. Definición de pensamiento creativo
- 2. Pensamiento creativo e innovación
- 3. Principios de la innovación
- 4. Lateral Thinking

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INTRODUCCIÓN AL DESIGN THINKING

- 1. Concepto de Design Thinking
- 2. Historia y evolución del Design Thinking
- 3. Áreas de aplicación y potenciales beneficios

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. EL PROCESO EN DESIGN THINKING

- 1. Creatividad y desarrollo de nuevos productos
- 2. Premisas fundamentales
- 3. El proceso de innovación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. FASE DE EMPATÍA, EL DESCUBRIMIENTO

- 1. Empatía: la fase de descubrimiento
- 2. Investigación de mercado
- 3. Investigación de users
- 4. Gestión de la información
- 5. Grupos de investigación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS Y DELIMITACIÓN DEL PROYECTO

- 1. La fase de definición
- 2. Desarrollo del proyecto
- 3. Gestión del proyecto
- 4. Cierre del proyecto

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. DESARROLLO DEL PROYECTO, IDEA Y PROTOTIPO

- 1. El proceso de desarrollo
- 2. Trabajo multidisciplinar
- 3. Métodos de desarrollo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. TESTEO Y ENTREGA DEL PROYECTO

- 1. El proceso final
- 2. Testeo final
- 3. Aprobación y lanzamiento
- 4. Medición del impacto y feedback

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. METODOLOGÍA EN DESIGN THINKING (I)



- 1. Stakeholders Map
- 2. Inmersión Cognitiva
- 3. Interacción constructiva
- 4. Mapa mental
- 5. Moodboard
- 6. Observación encubierta
- 7. ¿Qué, Cómo y por qué?
- 8. Entrevistas
- 9. Scamper
- 10. Visualización empática
- 11. World Café
- 12. Mapa de interacción
- 13. Personas
- 14. Mapa de empatía
- 15. How might we...?
- 16. Saturar y agrupar
- 17. Compartir y documentar historias

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. METODOLOGÍA EN DESIGN THINKING (II)

- 1. Perfil de usuario
- 2. Card Sorting
- 3. Maquetas
- 4. Mapa de ofertas
- 5. Actividades de reactivación
- 6. Brainstorming
- 7. Brainwriting
- 8. Storytelling
- 9. Consejo de sabios
- 10. Impact Mapping
- 11. Lego® Serious Play®
- 12. Flor de loto
- 13. Customer journey map

### UNIDAD DIDÁCTICA 12. METODOLOGÍA DESIGN THINKING (III)

- 1. Dibujo en grupo
- 2. Evaluación controlada
- 3. Matriz de motivaciones
- 4. Role Play
- 5. Prototipado en bruto
- 6. Prototipado en imagen
- 7. Storyboard
- 8. System Map
- 9. Casos de Uso
- 10. Prototipado de la experiencia
- 11. Prototipado del servicio
- 12. Póster
- 13. Prueba de usabilidad



#### MÓDULO 5. MARKETING DEPORTIVO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL MARKETING DEPORTIVO

- 1. El mercado deportivo
- 2. Investigación de mercado
- 3. Política de mercado
- 4. El producto deportivo
- 5. El consumidor deportivo

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MARKETING EN INSTALACIONES DEPORTIVAS

- 1. Función del marketing en la empresa
- 2. La dirección de marketing de empresas deportivas
- 3. El director de marketing como estratega
- 4. Objetivos de la gerencia

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. EL PLAN DE MARKETING

- 1. Plan de marketing: concepto, utilidad y horizonte temporal
- 2. El diseño del plan de marketing: principales etapas
- 3. La ejecución y control del plan de marketing Tipos de control
- 4. Desarrollo del plan de marketing

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. EVENTO DEPORTIVO

- 1. Deporte y Protocolo
- 2. Esquema general de la organización y gestión de un evento deportivo
- 3. Estrategia de marketing
- 4. Elaboración de presupuestos
- 5. Creación del comité de dirección y coordinación

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA DEPORTIVA

- 1. Planificación estratégica
- 2. Fases de la planificación estratégica
- 3. Planificación deportiva
- 4. Tipos de planificaciones
- 5. Proceso planificador
- 6. La gestión deportiva
- 7. Punto de encuentro entre oferta y demanda
- 8. El proyecto deportivo
- 9. Dirección de proyectos deportivos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. PATROCINIO EVENTOS DEPORTIVOS

- 1. Introducción
- 2. El patrocinio deportivo en España
- 3. Las posibilidades publicitarias de los eventos deportivos
- 4. La preparación de una oferta de patrocinio



#### 5. Intereses y exigencias de los patrocinadores

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. E-SPORTS

- 1. Ideas de negocio
- 2. El negocio de los e-Sports
- 3. Contribución a algunos negocios
- 4. Posibilidades del mercado de los e-Sports

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. SOCIAL MEDIA & E-SPORTS

- 1. E-Sports y Social Gaming
- 2. El producto digital: eSports
- 3. Segmentación Gamers
- 4. El Éxito de Twitch

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. PATROCINIO EN E-SPORTS

- 1. Introducción al Patrocinio Deportivo
- 2. Fases del Patrocinio Deportivo
- 3. Regulación del Patrocinio en E-Sports
- 4. Patrocinio E- Sports
- 5. Tipos de Patrocinios en eSports

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. PUBLICIDAD EN E-SPORTS

- 1. La Rentabilidad Publicitaria en e-Sports
- 2. Advergaming: nuevo formato publicitario
- 3. El Branded Content en eSports
- 4. El Storytelling
- 5. Los eSports como Estrategia Comunicativa
- 6. Otros Formatos publicitarios

# MÓDULO 6. INTRODUCCIÓN AL MARKETING DE BUSCADORES Y ESTRATEGIAS DE INBOUND MARKETING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN AL SEO

- 1. Importancia del SEO
- 2. Funcionamiento de los buscadores
- 3. Google: algoritmos y actualizaciones
- 4. Cómo salir de una penalización en Google
- 5. Estrategia SEO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTRODUCCIÓN AL SEM

- 1. Introducción al SEM
- 2. Principales conceptos de SEM
- 3. Sistema de pujas y calidad del anuncio
- 4. Primer contacto con Google Ads



- 5. Creación de anuncios de calidad
- 6. Indicadores clave de rendimiento en SEM

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONTENT MANAGEMENT SYSTEM

- 1. Qué es un CMS
- 2. Ventajas e inconvenientes de los CMS
- 3. Wordpress y Woocommerce
- 4. Prestashop y Magento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INBOUD MARKETING: CONCEPTOS CLAVES

- 1. ¿Qué es el Inbound Marketing?
- 2. Marketing de Contenidos
- 3. Marketing viral
- 4. Video Marketing
- 5. Reputación online

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. FASE DE ATRACCIÓN

- 1. Sistema de Gestión de contenidos CSM
- 2. Los blogs Wordpress
- 3. Posicionamiento SEO
- 4. Social Media

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. FASE DE CONVERSIÓN

- 1. Formularios
- 2. Call to action
- 3. Landing Pages

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. FASE DE CIERRE

- 1. Marketing Relacional
- 2. Gestión de relaciones con los clientes CRM
- 3. Email marketing

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. FASE DE DELEITE

- 1. Encuestas
- 2. Contenido inteligente
- 3. Monitorización Social

#### MÓDULO 7. SEO ON PAGE Y SEO OFF PAGE

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ARQUITECTURA DEL SITIO WEB

- 1. Estructura de una web
- 2. Análisis de metadatos
- 3. Elementos html



- 4. Hoja de estilo CSS
- 5. SEO en HTML

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. FIJANDO OBJETIVOS SEO

- 1. Introducción
- 2. Información útil, información fresa
- 3. Flash, el problema del invisible
- 4. Densidad de palabra clave
- 5. Long Tail, la larga cola de palabra clave
- 6. Marketing en internet: captando visitas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. USABILIDAD

- 1. Introducción
- 2. Experiencia de usuario -UX
- 3. Diseño centrado en el usuario
- 4. Prototipado y diseño de interacción
- 5. Evaluación de Usabilidad

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ALGORITMO DE GOOGLE

- 1. Funcionamiento del algoritmo de Google
- 2. Actualizaciones más relevantes
- 3. Posibles penalizaciones
- 4. Recomendaciones y buenas prácticas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. ANÁLISIS DE LOS METADATOS

- 1. Etiquetas meta name
- 2. Etiqueta meta description
- 3. Etiqueta meta Keyword
- 4. Etiqueta meta Robots
- 5. Etiqueta meta viewport
- 6. Etiqueta meta nosnippet
- 7. etiqueta meta http-equiv
- 8. Etiqueta Title

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS Y PLUGINS

- 1. Herramientas para la optimización del SEO on Page
- 2. Qué es un plugin
- 3. Plugins para la optimización del SEO on Page

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. IMPORTANCIA DE LOS ENLACES EN SEO

- 1. Cómo es un enlace entrante
- 2. Consideraciones de los enlaces entrantes
- 3. Análisis de enlaces
- 4. Otras consideraciones



#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. LINKBUILDING

- 1. Introducción al linkbuilding
- 2. Consideraciones importantes sobre linkbuilding
- 3. Principales técnicas de linkbuilding
- 4. Estrategia de linkbuilding natural

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. LINKBAITING

- 1. Introducción al linkbaiting
- 2. Marketing de Contenidos
- 3. Storytelling
- 4. Marketing viral

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. SEO ESPECIALIZADO

- 1. SEO local
- 2. Search y social media
- 3. SEO mobile
- 4. SEO internacional
- 5. Auditoría SEO

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. AUDITORÍA SEO PASO A PASO

- 1. Consideraciones previas y herramientas clave
- 2. Estudio inicial
- 3. Auditoría SEO on Page
- 4. Auditoría SEO off Page
- 5. Informe de seguimiento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. SEO PARA BLOGS Y WORDPRESS

- 1. Blogs
- 2. Cómo hacer un blog en Wordpress
- 3. Plugins para optimizar el SEO en los blogs

#### MÓDULO 8. SEM-GOOGLE ADS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

- 1. Ventajas de la publicidad online
- 2. ¿Qué es Google Ads?
- 3. Fundamentos de Google Ads
- 4. Crear una cuenta en Google Ads
- 5. Campañas, grupos de anuncios y palabras clave
- 6. Planificador de palabras clave

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. PUBLICIDAD EN BÚSQUEDAS

1. Funcionamiento



- 2. Configuración campaña
- 3. Anuncios
- 4. Pujas y presupuestos
- 5. Administración, medición y supervisión de campañas
- 6. Optimización

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. PUBLICIDAD EN DISPLAY

- 1. Introducción
- 2. Configuración campaña
- 3. Anuncios
- 4. Audiencias, segmentación y remarketing
- 5. Medición y optimización

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. PUBLICIDAD PARA MÓVILES

- 1. Ventajas de la publicidad mobile
- 2. Pujas y segmentación
- 3. Anuncios
- 4. Medición

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. PUBLICIDAD EN SHOPPING

- 1. Google Merchant Center
- 2. Campañas de shopping

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. TÉCNICAS DE COPYWRITING APLICADAS A CAMPAÑAS CON GOOGLE ADS

- 1. Copywriting y Google Ads
- 2. Copyqriting en publicidad de búsquedas
- 3. Copywriting en publicidad display
- 4. Copywriting en publicidad para móviles
- 5. Copywriting en publicidad shopping

#### MÓDULO 9. SOCIAL MEDIA MANAGEMENT

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN Y CONTEXTUALIZACIÓN DEL SOCIAL MEDIA

- 1. Concepto y evolución del Social Media
- 2. Tipos de redes sociales
- 3. La importancia actual del social media
- 4. Prosumer
- 5. Contenido de valor
- 6. Marketing viral
- 7. La figura del Community Manager
- 8. Social Media Plan
- 9. Reputación Online

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. GESTIÓN DE FACEBOOK



- 1. Primero pasos con Facebook
- 2. Facebook para empresas
- 3. Configuración de la Fanpage
- 4. Configuración de mensajes: Facebook Messenger
- 5. Tipo de publicaciones
- 6. Creación de eventos
- 7. Facebook Marketplace
- 8. Administración de la página
- 9. Facebook Insights
- 10. Centro de cuentas, Facebook Business Suite, Facebook Business Manager

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. GESTIÓN DE INSTAGRAM

- 1. Introducción a Instagram
- 2. Instagram para empresas
- 3. Creación de contenido
- 4. Uso de Hashtags
- 5. Instagram Stories
- 6. Herramientas creativas
- 7. Colaboración con influencers
- 8. Principales estadísticas
- 9. Actualiaciones de instagram
- 10. Funcionalidades de la versión de pago

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. GESTIÓN DE X CORP

- 1. Introducción a X Corp.
- 2. Elementos básicos de X Corp.
- 3. X Corp para empresas
- 4. Servicio de atención al cliente a través de X Corp.
- 5. Contenidos
- 6. Uso de Hashtags y Trending Topic
- 7. X Corp. Analytics
- 8. TweetDeck
- 9. Audiense
- 10. Hootsuite
- 11. 11. Funcionalidades de la versión premium

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. GESTIÓN DE LINKEDIN

- 1. Introducción a LinkedIn
- 2. LinkedIn para empresas
- 3. Creación de perfil y optimización
- 4. Grupos
- 5. SEO para LinkedIn
- 6. Analítica en LinkedIn
- 7. LinkedIn Recruiter

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. GESTIÓN DE YOUTUBE



- 1. Introducción a Youtube
- 2. Vídeo Marketing
- 3. Crear una canal de empresa
- 4. Optimización del canal
- 5. Creación de contenidos
- 6. Gestión de comentarios
- 7. Youtube Analytics
- 8. Youtube vs Vimeo
- 9. Keyword Tool
- 10. Youtube Trends

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. GESTIÓN DE TWITCH

- 1. Introducción a Twitch
- 2. El éxito de Twitch
- 3. Generar suscriptores en Twitch
- 4. Contenidos y recomendaciones
- 5. Twitch e influencers
- 6. Streamlabs
- 7. Publicidad en Twitch
- 8. Seguimiento y medición de resultados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. GESTIÓN DE TIKTOK

- 1. ¿Qué es y cómo funciona Tiktok?
- 2. Creación de contenido en TikTok
- 3. Estrategias para ganar seguidores (hashtags, likes, challenges...)
- 4. El papel del marketing en Tiktok
- 5. Tiktok e influencers
- 6. Tiktok Ads

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. PUBLICIDAD SOCIAL MEDIA- FACEBOOK ADS

- 1. Introducción a Facebook Ads
- 2. Tipos de Campañas y objetivos publicitarios
- 3. Segmentación: públicos
- 4. Presupuesto
- 5. Formatos de anuncios
- 6. Ubicaciones
- 7. Administrador de anuncios
- 8. Seguimiento y optimización de anuncios
- 9. Pixel de Facebook
- 10. Cómo gestionar publicidad de Instagram desde el administrador de anuncios de Facebook

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. PUBLICIDAD SOCIAL MEDIA- X CORP. ADS

- 1. Objetivos publicitarios
- 2. Audiencias en X Corp
- 3. Tipos de anuncios



- 4. Administrador de anuncios
- 5. Creación de campañas y optimización
- 6. X Corp. Cards
- 7. Instalación código de seguimiento
- 8. Listas de remarketing

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. PUBLICIDAD SOCIAL MEDIA- LINKEDIN ADS

- 1. Introducción a LinkedIn Ads
- 2. Formatos de anuncios
- 3. Objetivos publicitarios
- 4. Creación de campañas
- 5. Segmentación
- 6. Presupuesto
- 7. Seguimiento y medición de resultados

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. PUBLICIDAD SOCIAL MEDIA- PUBLICIDAD EN YOUTUBE

- 1. Ventajas de la publicidad en Youtube
- 2. Youtube y Google Adwords
- 3. Tipos de anuncios en Youtube
- 4. Campaña publicitarias en Youtube con Google Adwords
- 5. Creación de anuncios desde Youtube

#### UNIDAD DIDÁCTICA 13. PUBLICIDAD SOCIAL MEDIA- TIKTOK ADS

- 1. Introducción a TikTok Ads Manager
- 2. Creación de una campaña de publicidad en TikTok
- 3. Tipos de contenidos y herramientas clave
- 4. Seguimiento y monitorización de los resultados



### Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

### Telefonos de contacto

España	60	+34 900 831 200	Argentina	6	54-(11)52391339
Bolivia	60	+591 50154035	Estados Unidos	6	1-(2)022220068
Chile	60	56-(2)25652888	Guatemala	6	+502 22681261
Colombia	60	+57 601 50885563	Mexico	6	+52-(55)11689600
Costa Rica	60	+506 40014497	Panamá	60	+507 8355891
Ecuador	60	+593 24016142	Perú	6	+51 1 17075761
El Salvador	60	+503 21130481	República Dominicana	63	+1 8299463963

### !Encuéntranos aquí!

#### Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH, C.P. 18.200, Maracena (Granada)



www.euroinnova.com

#### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!







