



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**ceupe**

European Business School

## Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

**1** | Sobre Euroinnova

**2** | Alianza

**3** | Rankings

**4** | Alianzas y acreditaciones

**5** | By EDUCA  
EDTECH  
Group

**6** | Metodología

**7** | Razones por las que elegir Euroinnova

**8** | Financiación y Becas

**9** | Metodos de pago

**10** | Programa Formativo

**11** | Temario

**12** | Contacto

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de  
**19**  
años de  
experiencia

Más de  
**300k**  
estudiantes  
formados

Hasta un  
**98%**  
tasa  
empleabilidad

Hasta un  
**100%**  
de financiación

Hasta un  
**50%**  
de los estudiantes  
repite

Hasta un  
**25%**  
de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**

## ALIANZA EUROINNOVA Y CEUPE

---

La alianza entre **Euroinnova International Online Education** y **CEUPE** representa un hito significativo en el ámbito de la educación online. Al unir fuerzas, ambas instituciones consolidan un enfoque colaborativo e innovador, adaptado a las demandas cambiantes del mercado laboral y las necesidades individuales de los estudiantes. Además de priorizar la flexibilidad y la practicidad en la formación, esta alianza busca impulsar el desarrollo personal y profesional de cada estudiante, brindando un acceso más amplio a la educación de calidad, mediante el aprovechamiento de las últimas innovaciones tecnológicas.

Con un equipo docente altamente especializado y plataformas de aprendizaje que integran tecnología educativa de vanguardia, Euroinnova y CEUPE se comprometen a ofrecer una experiencia de aprendizaje única. Este enfoque dinámico y didáctico no solo facilita la retención de conocimientos, sino que también equipa a los estudiantes con las habilidades necesarias para adaptarse eficazmente a una sociedad en constante evolución. En conjunto, ambas instituciones comparten un objetivo común de democratizar la educación y llevarla a un nivel superior, asegurando así un futuro más prometedor.



[Ver en la web](#)

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



[Ver en la web](#)



# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud



**DURACIÓN**  
1500 horas



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO  
PERSONALIZADO**

### Titulación

---

Título de Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud certificado por CEUPE

### Descripción

---

El Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud responde a la creciente demanda de profesionales capaces de implementar soluciones tecnológicas que mejoren los flujos de trabajo, la escalabilidad y la seguridad en entornos cloud. Durante la formación se combinan conocimientos en automatización, seguridad, gestión de infraestructura con Git, CI/CD y tecnologías avanzadas como Kubernetes e IoT. Además, también se profundiza en herramientas de los principales proveedores cloud (AWS, Azure y GCP), el diseño de arquitecturas robustas y sostenibles y las últimas tendencias en Edge Computing y Serverless. Por tanto, este máster está diseñado para quienes deseen liderar la transformación digital y optimizar los sistemas TI en organizaciones innovadoras.

### Objetivos

---

- Dominar la implementación de arquitecturas escalables con AWS, Azure y GCP.
- Aplicar metodologías DevOps para optimizar flujos de trabajo y despliegues.
- Automatizar procesos con Ansible, Kubernetes y herramientas de IaC.
- Implementar soluciones de seguridad y cumplimiento en entornos cloud.
- Gestionar recursos de forma eficiente utilizando Git y sistemas de control de versiones.
- Desarrollar estrategias CI/CD para optimizar el ciclo de vida de aplicaciones.
- Integrar tecnologías IoT y Edge Computing en infraestructuras avanzadas.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## A quién va dirigido

---

Este Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud está diseñado para profesionales IT, ingeniería de sistemas desarrolladores y cloud architect que buscan especializarse en DevOps y gestión de infraestructuras avanzadas. También es ideal para recién graduados/as en informática o carreras afines que busquen liderar proyectos tecnológicos en empresas innovadoras.

## Para qué te prepara

---

Este Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud te prepara para implementar arquitecturas cloud avanzadas, optimizar flujos de trabajo con metodologías DevOps, automatizar procesos con herramientas como Kubernetes y Ansible y gestionar infraestructuras seguras en AWS, Azure y GCP. También podrás integrar tecnologías IoT, Edge Computing y Serverless en proyectos empresariales de última generación.

## Salidas laborales

---

Al finalizar este Máster DevOps y Arquitectura de Sistemas Cloud, podrás llegar a trabajar como especialista en DevOps, Cloud Architect, en ingeniería de automatización, consultorías para infraestructuras IoT o administrando sistemas cloud. Serás clave en la implementación de soluciones tecnológicas innovadoras, liderando proyectos en empresas tecnológicas.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

### MÓDULO 1. METODOLOGÍAS ÁGILES

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA FILOSOFÍA LEAN

1. ¿Qué es el pensamiento Lean?
2. Los cimientos de la casa Lean, Kaizen
3. Filosofía a largo plazo
4. Lean thinking y los desperdicios

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. FILOSOFÍA LEAN

1. Historia de la filosofía Lean: Toyota
2. Enfoque tradicional vs. Enfoque Lean

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. CONCEPTO DE LEAN STARTUP

1. Concepto de Startup
2. Concepto de Lean Startup
3. Objetivos y principios básicos de Lean Startup
4. Fases en Lean Startup

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. APLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA LEAN STARTUP

1. Planteamiento y modelos de negocio
2. Lean Canvas
3. Minimum Viable Product
4. Pull Strategy
5. Metodología iterativa: hipótesis, prueba y perfeccionamiento

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. INTRODUCCIÓN A LAS METODOLOGÍAS ÁGILES

1. Ingeniería de software, sus principios y objetivos
2. Metodologías en Espiral, Iterativa y Ágiles
3. Prácticas ágiles
4. Métodos ágiles
5. Evolución de las metodologías ágiles
6. Metodologías ágiles frente a metodologías pesadas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. AGILE PROJECT THINKING

1. Principios de las metodologías ágiles
2. Agile Manifesto
3. User History

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. LA PLANIFICACIÓN ÁGIL: AGILE LEADERSHIP Y CREATIVIDAD

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

1. La interacción como alternativa a la planificación lineal
2. La comunicación y la motivación
3. Características del liderazgo participativo
4. Pensamiento disruptivo y desarrollo de la idea
5. Prueba y error, learning by doing

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. METODOLOGÍA EXTREME PROGRAMMING (XP)

1. Definición y características de Extreme Programming
2. Fases y reglas de XP
3. La implementación y el diseño
4. Los valores de XP
5. Equipo y cliente de XP

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. METODOLOGÍA SCRUM

1. La teoría Scrum: framework
2. El equipo
3. Sprint Planning
4. Cómo poner en marcha un Scrum

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. DESARROLLO DEL MÉTODO KANBAN

1. Introducción al método Kanban
2. Consejos para poner en marcha kanban
3. Equipo
4. Business Model Canvas o lienzo del modelo de negocio
5. Scrumban

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. LEAN THINKING

1. Introducción al Lean Thinking
2. Lean Startup

#### UNIDAD DIDÁCTICA 12. OTRAS METODOLOGÍAS ÁGILES Y TÉCNICAS ÁGILES

1. Agile Inception Deck
2. Design Thinking
3. DevOps
4. Dynamic Systems Development Method (DSDM)
5. Crystal Methodologies
6. Adaptative Software Development (ASD)
7. Feature Driven Development (FDD)
8. Agile Unified Process

#### MÓDULO 2. CLOUD COMPUTING

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. ASPECTOS INTRODUCTORIOS DE CLOUD COMPUTING

1. Orígenes del Cloud Computing

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

2. Qué es cloud computing
3. Características del cloud computing
4. La nube y los negocios
5. Modelos básicos en la nube

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. HARDWARE CLOUD

1. Virtualización
2. Categorías de virtualización
3. Cloud storage
4. Proveedores fiables de cloud storage

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. SERVICIOS CLOUD

1. Servicios Cloud para el Usuario
2. Escritorio virtual o VDI
3. Servicio de centro de datos remoto

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CLOUD COMPUTING Y DISPOSITIVOS MÓVILES

1. Evolución de las tecnologías móviles
2. Redes inalámbricas
3. La era post-PC
4. Smartphones
5. Tablets
6. Plataformas para dispositivos móviles
7. Aplicaciones móviles y categorización
8. Sincronización de datos

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODELOS DE NUBES

1. Tipos de modelos
2. IaaS
3. PaaS
4. SaaS
5. Otros modelos comerciales

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. NUBES HÍBRIDAS Y VISIÓN ESTRATÉGICA

1. Qué es una nube híbrida
2. Ventajas e inconvenientes de las nubes híbridas
3. Aspectos clave en la implantación de una nube híbrida
4. Evaluación de alternativas para el establecimiento de una nube híbrida

#### MÓDULO 3. BASES DE DATOS CLOUD

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS CLOUD

1. Conceptos fundamentales de bases de datos en la nube
2. Ventajas y desafíos de las bases de datos en la nube

[Ver en la web](#)



3. Modelos de servicio en la nube: IaaS, PaaS y SaaS
4. Arquitectura y componentes de una base de datos en la nube
5. Consideraciones de seguridad y cumplimiento en bases de datos cloud

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODELOS DE DATOS Y DISEÑO EN LA NUBE

1. Diseño lógico y físico de bases de datos en la nube
2. Modelado de datos relacional en entornos cloud
3. NoSQL y bases de datos distribuidas en la nube
4. Escalabilidad y rendimiento en el diseño de bases de datos cloud
5. Herramientas y enfoques para la migración de datos a la nube

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ADMINISTRACIÓN Y OPERACIONES DE BASES DE DATOS CLOUD

1. Configuración y aprovisionamiento de bases de datos en la nube
2. Monitorización y optimización de rendimiento en entornos cloud
3. Copias de seguridad, restauración y recuperación en bases de datos cloud
4. Automatización de tareas administrativas en la nube
5. Gestión de costos y recursos en bases de datos cloud

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SERVICIOS AVANZADOS DE BASES DE DATOS CLOUD

1. Bases de datos en memoria y procesamiento en tiempo real
2. Bases de datos orientadas a grafos y su uso en la nube
3. Bases de datos de series temporales y análisis de datos en la nube
4. Herramientas de búsqueda y indexación en bases de datos cloud
5. Integración de bases de datos cloud con herramientas de BI y análisis

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. SEGURIDAD Y GESTIÓN DE ACCESO EN BASES DE DATOS CLOUD

1. Estrategias de seguridad para bases de datos en la nube
2. Autenticación, autorización y control de acceso en entornos cloud
3. Encriptación de datos en reposo y en tránsito en bases de datos cloud
4. Auditoría y cumplimiento de normativas en bases de datos cloud
5. Mejores prácticas para proteger la integridad de los datos en la nube

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. CASOS DE USO Y TENDENCIAS EN BASES DE DATOS CLOUD

1. Bases de datos cloud en aplicaciones web y móviles
2. Análisis de big data y bases de datos cloud
3. Internet de las cosas (IoT) y bases de datos en la nube
4. Casos de uso en industrias específicas: salud, finanzas, logística, etc
5. Futuras tendencias y evolución de las bases de datos cloud

#### MÓDULO 4. HERRAMIENTAS DEVOPS

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LAS HERRAMIENTAS DEVOPS

1. ¿Para qué sirven las herramientas DevOps?
2. Principales herramientas DevOps

[Ver en la web](#)



## UNIDAD DIDÁCTICA 2. JENKINS

1. ¿Qué es Jenkins?
2. Instalación Jenkins
3. Integración Jenkins con GitHub
4. Roles en Jenkins: Crear usuarios y administrar permisos
5. Crear compilaciones con un proyecto de estilo libre
6. Tuberías (Pipelines) en Jenkins

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. DOCKER

1. ¿Qué es Docker?
2. Arquitectura Docker
3. Instalación Docker
4. Uso de Docker

## UNIDAD DIDÁCTICA 4. PUPPET

1. ¿Qué es Puppet?
2. ¿Cómo funciona Puppet?
3. Bloques Puppet
4. Instalar Agente Puppet en Windows
5. Uso de Puppet

## UNIDAD DIDÁCTICA 5. VAGRANT

1. ¿Qué es Vagrant?
2. Instalación Vagrant
3. Uso de Vagrant

## UNIDAD DIDÁCTICA 6. SNORT

1. ¿Qué es Snort?
2. Reglas Snort
3. Instalación Snort y configuración de reglas
4. Instalar un servidor Syslog

## UNIDAD DIDÁCTICA 7. ELASTICBOX

1. ¿Qué es ElasticBox?
2. Instalar Kubernetes desde Docker
3. Kubectl y comandos útiles
4. Contexto Docker y Kubernetes
5. Dashboard de Kubernetes
6. Despliegue de aplicaciones

## MÓDULO 5. GIT

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A GIT

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

1. ¿Qué es el control de versiones?
2. ¿Qué es GIT?
3. ¿Por qué GIT?
4. Instalación de GIT
5. GitHub y su relación con GIT

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. MANEJO DE REPOSITORIOS EN GIT

1. Flujo de trabajo en GIT (Workflow)
2. Principales comandos Git Bash
3. Crear un repositorio
4. Cambios de archivos
5. Deshacer cambios
6. Sincronizar repositorios
7. Reescribir historial

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. RAMAS EN GIT

1. Usar ramas en GIT
2. Cambiar ramas (Git checkout)
3. Ramas remotas (Remote Branches)
4. Flujo de trabajo (Workflow)
5. Integración de ramas
6. Borrado de ramas
7. Etiquetas (Tags)
8. Solicitudes de extracción (Pull requests)

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. COMANDOS GIT

1. Comandos GIT en Git Bash
2. Comandos GIT para configurar y crear repositorios
3. Comandos GIT para preparar y confirmar cambios
4. Comandos GIT para trabajar con repositorios remotos (como GitHub)
5. Comandos GIT para deshacer cambios y etiquetas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. BUENAS PRÁCTICAS EN GIT

1. Trabajar con GIT
2. Confirma con regularidad (commit)
3. Escriba mensajes de confirmación útiles
4. Utilice ramas (Branch)
5. Actualice su repositorio antes de enviar cambios (Pull y Push)
6. Divide el trabajo en repositorios

#### MÓDULO 6. ADMINISTRACIÓN CLOUD CON AWS, AZURE Y GCP

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LA ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS CLOUD

1. ¿Qué es la computación en la nube?
2. Beneficios de la computación en la nube para la administración de sistemas

[Ver en la web](#)



3. Conceptos clave en la administración de sistemas cloud de Microsoft

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. ADMINISTRACIÓN Y CONFIGURACIÓN EN AWS

1. Servicios esenciales de AWS para administradores
2. Configuración de entornos virtuales con Amazon VPC
3. Automatización de despliegues con AWS CloudFormation y Elastic Beanstalk
4. Estrategias de backup y recuperación con Amazon S3 y Glacier
5. Monitoreo y optimización con Amazon CloudWatch y Trusted Advisor

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. GESTIÓN DE RECURSOS Y SERVICIOS EN AZURE

1. Herramientas de administración en Microsoft Azure
2. Implementación de máquinas virtuales y aplicaciones con Azure Resource Manager
3. Uso de Azure Active Directory para la gestión de identidades
4. Estrategias de alta disponibilidad y recuperación ante desastres en Azure
5. Análisis y visualización de datos con Azure Monitor y Power BI

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. ADMINISTRACIÓN DE ALMACENAMIENTO EN AZURE

1. Tipos de almacenamiento en Azure
2. Creación y configuración de cuentas de almacenamiento
3. Gestión de la replicación y seguridad de datos en Azure

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. IMPLEMENTACIÓN Y GESTIÓN DE REDES EN AZURE

1. Conceptos de redes virtuales en Azure
2. Creación y configuración de redes virtuales
3. Implementación de subredes, grupos de seguridad de red y equilibradores de carga
4. Configuración de la conectividad híbrida con Azure

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. ADMINISTRACIÓN DE IDENTIDADES Y ACCESO A AZURE

1. Servicios de identidad en Azure
2. Creación y gestión de cuentas de usuario y grupos en Azure Active Directory
3. Implementación de autenticación y autorización en Azure
4. Uso de directivas de acceso y control de recursos en Azure

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. SUPERVISIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE RECURSOS EN AZURE

1. Herramientas y servicios de supervisión en Azure
2. Configuración de la supervisión y los registros en Azure
3. Gestión y resolución de problemas en Azure
4. Uso de Azure Automation y Azure Logic Apps para la automatización de tareas

#### UNIDAD DIDÁCTICA 8. OPERACIONES EN GOOGLE CLOUD PLATFORM (GCP)

1. Componentes clave de GCP para administradores
2. Configuración y gestión de recursos con Google Cloud Console
3. Automatización de infraestructura con Google Cloud Deployment Manager

4. Soluciones de almacenamiento y bases de datos en GCP
5. Herramientas de monitoreo y gestión de rendimiento con Stackdriver

#### UNIDAD DIDÁCTICA 9. SEGURIDAD Y GOBERNANZA EN LA NUBE

1. Principios fundamentales de seguridad en la nube
2. Implementación de políticas de seguridad y IAM en AWS, Azure y GCP
3. Cifrado y protección de datos en tránsito y en reposo
4. Auditoría y gestión de riesgos en entornos cloud

#### UNIDAD DIDÁCTICA 10. AUTOMATIZACIÓN Y ORQUESTACIÓN DE CARGAS DE TRABAJO

1. Herramientas de automatización en AWS, Azure y GCP
2. Orquestación de contenedores con Kubernetes y servicios gestionados
3. Implementación de infraestructura como código (IaC)
4. Estrategias de CI/CD para la administración cloud
5. Gestión de configuraciones con Ansible, Chef y Puppet

#### UNIDAD DIDÁCTICA 11. INNOVACIÓN Y TENDENCIAS EN LA NUBE

1. Servicios emergentes en AWS, Azure y GCP
2. Inteligencia artificial y machine learning en la nube
3. Internet de las cosas (IoT) y su integración con la nube
4. Desarrollo de aplicaciones sin servidor (Serverless)
5. Preparación para el futuro: habilidades y conocimientos para administradores cloud

#### MÓDULO 7. IOT: INTERNET DE LAS COSAS

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTERNET DE LAS COSAS

1. Contexto Internet de las Cosas (IoT)
2. ¿Qué es IoT?
3. Elementos que componen el ecosistema IoT
4. Arquitectura IoT
5. Dispositivos y elementos empleados
6. Ejemplos de uso
7. Retos y líneas de trabajo futuras

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. TECNOLOGÍAS APLICADAS A INTERNET DE LAS COSAS

1. La relación entre M2M e IoT
2. IoT y Smart Cities
3. Los sistemas inteligentes de transporte
4. Smart Home

##### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISPOSITIVOS Y APLICACIONES IOT

1. Dispositivos e IoT
2. Interfaces
3. Impresión 3D

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. SEGURIDAD EN IOT

1. La seguridad TIC
2. Tipos de seguridad TIC
3. Vulnerabilidades de IoT
4. Necesidades de seguridad específicas de IoT

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. SISTEMAS ENERGÉTICOS BASADOS EN IOT

1. La importancia de la eficiencia energética
2. Las fuentes de consumo
3. IoT como gran aliado de las energías renovables
4. Microrredes

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. SISTEMAS CIBERFÍSICOS

1. Contexto Sistemas Ciberfísicos (CPS)
2. Características CPS
3. Componentes CPS
4. Ejemplos de uso
5. Retos y líneas futuras

#### UNIDAD DIDÁCTICA 7. INTERNET DE LAS COSAS CON ARDUINO

1. Introducción a Arduino
2. Características
3. Objetivos
4. Una vuelta por el pasado
5. El microcontrolador
6. Componentes hardware

#### MÓDULO 8. EDGE COMPUTING

##### UNIDAD DIDÁCTICA 1. FUNCIONAMIENTO DE EDGE COMPUTING

1. Definición y evolución del Edge Computing
2. Principios fundamentales de operación en el Edge
3. Procesamiento de datos en el borde de la red
4. Optimización de recursos y gestión de cargas de trabajo
5. Gestión de cargas de trabajo
6. Seguridad y privacidad en infraestructuras de Edge Computing
7. Desafíos y consideraciones clave en el funcionamiento del Edge Computing

##### UNIDAD DIDÁCTICA 2. ARQUITECTURA PARA EDGE COMPUTING

1. Modelos arquitectónicos para Edge Computing
2. Componentes esenciales de la arquitectura de Edge
3. Integración de hardware y software en sistemas de Edge Computing
4. Redes y comunicaciones optimizadas en el Edge Computing
5. Escalabilidad y flexibilidad en la arquitectura de Edge Computing

[Ver en la web](#)



6. Estrategias de redundancia y tolerancia a fallos en entornos de Edge Computing

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TECNOLOGÍAS PARA EDGE COMPUTING

1. Hardware especializado para entornos de Edge
2. Plataformas de software adaptadas al Edge Computing
3. Protocolos de comunicación y estándares en Edge Computing
4. Herramientas de gestión y orquestación para sistemas de Edge
5. Innovaciones tecnológicas y tendencias emergentes en Edge Computing
6. Integración de Edge Computing con tecnologías como IoT y 5G
7. Evaluación y selección de tecnologías adecuadas para proyectos de Edge Computing

UNIDAD DIDÁCTICA 4. EDGE COMPUTING: UBICACIONES Y MODOS DE IMPLEMENTACIÓN

1. Estrategias de ubicación para despliegues de Edge Computing
2. Implementaciones centralizadas vs distribuidas en el Edge
3. Edge Computing en entornos industriales, urbanos y rurales
4. Factores geográficos y climáticos en la selección de ubicaciones para Edge
5. Integración de Edge Computing con infraestructuras existentes
6. Casos de uso de Edge Computing en diferentes ubicaciones y contextos
7. Consideraciones regulatorias y legales en la implementación de Edge Computing

UNIDAD DIDÁCTICA 5. EDGE COMPUTING: CASOS DE USO

1. Aplicaciones del Edge Computing en la industria manufacturera
2. Aplicaciones del Edge Computing en el sector de la salud
3. Aplicaciones del Edge Computing para ciudades inteligentes y movilidad urbana
4. Aplicaciones del Edge Computing en el sector de la logística y cadena de suministro
5. Aplicaciones del Edge Computing en agricultura, energía y servicios públicos
6. Impacto económico y social en la adopción de Edge Computing en diferentes sectores

UNIDAD DIDÁCTICA 6. EDGEX FOUNDRY

1. Introducción a Edgex Foundry y su ecosistema de código abierto
2. Arquitectura y componentes de Edgex Foundry
3. Configuración y despliegue de soluciones con Edgex Foundry
4. Integración de Edgex Foundry con otras tecnologías y plataformas
5. Casos de uso y proyectos reales con Edgex Foundry
6. Comunidad y recursos de soporte para usuarios de Edgex Foundry
7. Perspectivas futuras y desarrollo continuo de Edgex Foundry

## Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

### Teléfonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

### !Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.com](http://www.euroinnova.com)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

España     

Latino America  

Reública Dominicana  

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group