



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada





**Una nueva forma de ver el mundo**

# ÍNDICE

**1** | Conoce Udavinci

**2** | Alianzas

**3** | Ranking

**4** | By EDUCA  
EDTECH Group

**5** | Modelo  
Educativo

**6** | Razones  
por las  
que elegir  
Udavinci

**7** | Becas y  
Financiamiento

**8** | Formas  
de pago

**9** | Programa  
Formativo

**10** | Programas de  
Estudios

**11** | Contacto

## CONOCE UDAVINCI

---

UDAVINCI es la primera universidad mexicana 100% en línea que cumple los estándares europeos con calidad. Con más de 19 años de experiencia en la formación virtual, nuestros programas académicos cuentan con el Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios (RVOE) otorgado por la SEP.

Más de

**19**

años de  
experiencia

Más de

**1k**

alumnos  
al año

Hasta un

**80%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales



**Universidad 100%**  
**en línea con calidad europea**

## ALIANZAS

---

Compartir conocimientos, modelos y prácticas educativas es esencial para el desarrollo de una comunidad educativa próspera. Es por eso que a nuestra causa se incorpora una cantidad importante de universidades nacionales e internacionales con las que la **Universidad Da Vinci** tiene diversos tipos de alianzas, desde visitas, residencias, becas institucionales e intercambios académicos y de investigación.



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**STANFORD**  
UNIVERSITY



## RANKING

---

Contamos con excelencia académica, acreditada por: Ranking Educativo Innovatec, Ranking Financial Magazine y recientemente el Ranking Webometrics.



Ranking Educativo  
**Innovatec**



Webometrics  
**RANKING WEB  
OF UNIVERSITIES**



## REGISTROS Y ACREDITACIONES

Para asegurar la calidad y la mejora continua de la institución, la universidad se somete a procesos que acreditan sus programas de estudio con diferentes organismos reconocidos por la comunidad educativa.

Entre los registros y acreditaciones con las que cuenta para la prestación de sus servicios educativos están:

- Autorización para expedir títulos profesionales por parte de la Dirección de Instituciones Particulares de Educación Superior (DIPES).
- Registro de Establecimiento Educativo Federal en CDMX: 09PSU0537M.
- Registro de Establecimiento Educativo Estatal en La Paz: 03PSU0022V.
- Registro Nacional de Instituciones y Empresas Científicas y Tecnológicas (RENIECYT) No. 1703521.
- Constancia de la Secretaría del Trabajo y Previsión Social: UDV-0400818- FQ8-0013.
- Registro Federal de Contribuyentes: UDV040818FQ8.



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**STANFORD**  
UNIVERSITY



## BY EDUCA EDTECH

---

Universidad Da Vinci es una marca avalada por EDUCA EDTECH Group, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas instituciones educativas de formación online. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de democratizar el acceso a la educación y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



### ONLINE EDUCATION

---



## MODELO EDUCATIVO

En UDAVINCI, adoptamos un enfoque constructivista que transforma al profesor en un facilitador del aprendizaje. De esta manera, los estudiantes desempeñan un papel activo en su proceso formativo, y es responsabilidad de nuestros docentes desarrollar estrategias didácticas que promuevan la autonomía e independencia del estudiante, involucrándolo plenamente en su desarrollo académico.



## ESTRUCTURA DE UNA ASIGNATURA



Cada asignatura tiene una duración de diez semanas, durante las cuales el estudiante accede a materiales organizados en Unidades de Aprendizaje consistentes y secuenciales. Esta estructura proporciona una distribución lógica de contenidos, lecturas, actividades, problemas, simulaciones y ejercicios, lo que ayuda al estudiante a gestionar su tiempo de manera eficiente.



## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR UDAVINCI

---

- 1.** Primera universidad de **México 100%** online reconocida por la Secretaría de Educación Pública (SEP).
- 2.** Más de **19 años** de experiencia y más de **6.000** estudiantes de los cinco continentes.
- 3.** Excelencia académica: Validez Oficial de Estudios (RVOE-SEP).
- 4.** Calidad Europea: Modelo pedagógico europeo.
- 5.** Modelo constructivista: Formación práctica y aplicada al entorno laboral.



- 6. Campus virtual** con la última tecnología en e-learning.
- 7.** Elige entre nuestro amplio catálogo educativo de más de **500 programas**.
- 8.** Alianzas y convenios con **instituciones de prestigio**.
- 9. Profesorado especializado** que facilita el aprendizaje del alumnado.
- 10. Recursos interactivos para un aprendizaje efectivo.**



## FORMAS DE PAGO

Con la Garantía de:



Puede realizar el pago a través de las siguientes vías  
y fraccionar en diferentes cuotas sin intereses:



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



## Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada



**DURACIÓN**  
300 horas



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO  
PERSONALIZADO**

### Titulación

---

Diploma de acreditación del Curso de Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada con valor curricular expedido por Universidad Da Vinci European Business School

### Descripción

---

La realidad virtual y aumentada son tecnologías que permiten crear y experimentar entornos virtuales que se superponen o sustituyen a la realidad física. Esta Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada te ofrece una formación especializada y práctica en el uso de la realidad virtual y aumentada aplicada a la arquitectura, mediante el uso del software Unreal Engine, que es uno de los más avanzados y utilizados para la creación de experiencias virtuales. Conocerás los tipos, la evolución y los dispositivos de realidad virtual y aumentada, además de aprender a crear proyectos de arquitectura con Unreal Engine, importando modelos 3D desde otros programas como 3DS Max, Sketchup o Revit.

### Objetivos

---

- Conocer los tipos, la evolución y los dispositivos de realidad virtual, los campos de aplicación y sus diferencias.
- Crear proyectos de arquitectura con Unreal Engine, utilizando las plantillas, la interfaz y el viewport adecuados.

- Importar modelos 3D desde otros programas como 3DS Max, Sketchup o Revit.
- Aplicar materiales, iluminación, mobiliario y renderizado a los proyectos de arquitectura, utilizando Unreal Engine.
- Exportar y compartir los proyectos de arquitectura en diferentes formatos y plataformas.
- Conceptualizar la competencia digital como el conjunto de conocimientos, habilidades y actitudes.
- Identificar las brechas en tu propia competencia digital y establecer un plan de acción para superarlas.

## Campo Laboral

---

La Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada está dirigida a arquitectos/as, diseñadores, ingenieros/as, estudiantes o profesionales que quieran mejorar sus habilidades y competencias en el uso de la realidad virtual y aumentada aplicada a la arquitectura. Se requieren conocimientos previos de modelado 3D y de informática e internet.

## Perfil de Egreso

---

Esta Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada te prepara para utilizar la realidad virtual y aumentada como herramientas para mejorar tu creatividad, tu productividad y tu comunicación en el ámbito de la arquitectura o nuevas tecnologías. Al finalizar la formación, tendrás un certificado que acredita tu especialización en realidad virtual y aumentada aplicada a la arquitectura.

## Salidas laborales

---

El uso de realidad virtual y aumentada es un requisito cada vez más demandado en el mercado laboral, especialmente en el sector de la arquitectura y videojuegos. Al realizar la Especialización en Realidad Virtual y Aumentada Aplicada, podrás acceder a puestos de trabajo que requieran el uso de estas tecnologías, como arquitecto/a, diseñadores, desarrollador/a o consultor/a.

## TEMARIO

---

### MÓDULO 1. LA REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA APLICADA A LA ARQUITECTURA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. TIPOS DE REALIDADES: VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA

1. Tipos de realidades
2. Ventajas e inconvenientes de las realidades

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EVOLUCIÓN DE LA REALIDAD VIRTUAL

1. Historia de la Realidad Virtual
2. Hitos en la historia de la Realidad Virtual
3. Actualidad de la Realidad Virtual
4. Historia de la Realidad Aumentada
5. Actualidad de la Realidad Aumentada

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. DISPOSITIVOS DE REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA

1. Arquitectura de un sistema de Realidad Virtual
2. Periféricos de Realidad Virtual
3. Componentes básicos para Realidad Aumentada
4. Tecnología de visualización de Realidad Mixta

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. CAMPOS DE APLICACIÓN DE LA REALIDAD VIRTUAL

1. Aplicaciones de la Realidad Virtual
2. Aplicación de la Realidad Aumentada
3. Aplicaciones de la Realidad Mixta

#### UNIDAD DIDÁCTICA 5. DIFERENCIAS ENTRE REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA

1. Diferencia entre Realidad Virtual y Realidad Aumentada

#### UNIDAD DIDÁCTICA 6. REALIDAD AUMENTADA PARA ARQUITECTURA

### MÓDULO 2. UNREAL ENGINE PARA ARQUITECTURA

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. UNREAL ENGINE: CREAR UN NUEVO PROYECTO DE ARQUITECTURA. TIPOS DE PLANTILLAS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONFIGURACIÓN, INTERFAZ Y VIEWPORT

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. BIBLIOTECAS CON QUIXEL BRIDGET

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. INSTALACIÓN DE DATASMITH

UNIDAD DIDÁCTICA 5. UNREAL PARA 3DS MAX

UNIDAD DIDÁCTICA 6. UNREAL PARA SKETCHUP

UNIDAD DIDÁCTICA 7. UNREAL PARA REVIT

MÓDULO 3. UNREAL ENGINE PARA ARQUITECTURA. MATERIALES, ILUMINACIÓN, MOBILIARIO Y RENDERIZADO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. IMPORTACIÓN DE TEXTURAS

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MATERIALES APLICADOS A ARQUITECTURA. CANALES

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MÁSCARAS

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODELADO DE OBJETOS

UNIDAD DIDÁCTICA 5. IMPORTACIÓN DE MOBILIARIO. CONFIGURACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ILUMINACIÓN EXTERIOR

UNIDAD DIDÁCTICA 7. ILUMINACIÓN INTERIOR. TIPOS DE LUCES Y LUMINARIAS

UNIDAD DIDÁCTICA 8. CONFIGURACIÓN DE PARÁMETROS. ASSETS

UNIDAD DIDÁCTICA 9. REFLEXIONES

UNIDAD DIDÁCTICA 10. CREACIÓN DE ESCENAS Y RENDERIZADO

## Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

### Teléfonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

### !Encuétranos aquí!

#### Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

#### Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.com](http://www.euroinnova.com)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

UDAVINCI



 **UDAVINCI**

 By **EDUCA EDTECH**  
Group