



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Curso de Programación Web en Entorno Servidor





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

1 | Somos Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de  
**19**  
años de  
experiencia

Más de  
**300k**  
estudiantes  
formados

Hasta un  
**98%**  
tasa  
empleabilidad

Hasta un  
**100%**  
de financiación

Hasta un  
**50%**  
de los estudiantes  
repite

Hasta un  
**25%**  
de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**



**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web



# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia**.
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan**.
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

---

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
**ALUMNI**

**20%** Beca  
**DESEMPLEO**

**15%** Beca  
**EMPRENDE**

**15%** Beca  
**RECOMIENDA**

**15%** Beca  
**GRUPO**

**20%** Beca  
**FAMILIA  
NUMEROSA**

**20%** Beca  
**DIVERSIDAD  
FUNCIONAL**

**20%** Beca  
**PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS**



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Curso de Programación Web en Entorno Servidor



**DURACIÓN**  
150 horas



**MODALIDAD  
ONLINE**



**ACOMPANIAMIENTO  
PERSONALIZADO**

## Titulación

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings





**EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION**  
como centro acreditado para la impartición de acciones formativas  
expide el presente título propio

**NOMBRE DEL ALUMNO/A**  
con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

**Nombre del curso**  
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Euroinnova International Online Education.  
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXXXXX-XXXXXX.  
Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXXX.  
Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

**NOMBRE ALUMNO/A**  
Firma del Alumno/a

**NOMBRE DE ÁREA MANAGER**  
La Dirección Académica

  



Con Expediente XXXXXXXX, Categoría Propiedad del Consejo (Propiedad y Gestión de la IMPLICACIÓN) (Bases, Resolución 10/10)

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Descripción

---

El Curso de Programación Web en Entorno Servidor es tu puerta de entrada al mundo en constante expansión del desarrollo web backend. Con la creciente demanda de aplicaciones web robustas y eficientes, las habilidades en programación del lado servidor son altamente valoradas en el mercado laboral actual. Este curso te prepara para enfrentarte a este desafío, proporcionándote un conocimiento profundo del proceso de desarrollo de software, la orientación a objetos y las arquitecturas web. Aprenderás a manejar lenguajes de programación específicos del lado servidor y a gestionar bases de datos con el estándar SQL, lo que te permitirá crear aplicaciones web dinámicas y seguras. Además, descubrirás cómo trabajar con modelos de datos y sistemas de gestión de bases de datos (SGBD), esenciales para cualquier desarrollador web moderno. La modalidad online te ofrece la flexibilidad de aprender a tu propio ritmo, adaptándose a tus necesidades y horarios. Este curso no solo te dota de habilidades técnicas, sino que también te abre las puertas a innumerables oportunidades profesionales en un sector en auge. Si buscas destacar en el ámbito del desarrollo web, este curso es tu mejor elección.

## Objetivos

---

- Comprender el proceso del desarrollo de software para aplicaciones web en entorno servidor.
- Aplicar los principios de la orientación a objetos en el desarrollo de aplicaciones web.
- Diseñar arquitecturas web eficientes y escalables para entornos de servidor.
- Utilizar lenguajes de programación del lado servidor para crear aplicaciones web dinámicas.
- Implementar modelos de datos adecuados para aplicaciones web en entorno servidor.
- Gestionar y manipular bases de datos utilizando sistemas de gestión de bases de datos (SGBD).
- Emplear el estándar SQL para interactuar y gestionar bases de datos en aplicaciones web.

## A quién va dirigido

---

El Curso de Programación Web en Entorno Servidor está dirigido a profesionales y titulados del sector que buscan ampliar o actualizar sus conocimientos. Se abordan temas como el desarrollo de aplicaciones web, orientación a objetos, arquitecturas web y lenguajes de programación del lado servidor, además del acceso a datos y gestión de bases de datos. Este curso no es habilitante para el ejercicio profesional.

## Para qué te prepara

---

El Curso de Programación Web en Entorno Servidor te prepara para desarrollar aplicaciones web robustas y eficientes enfocándote en la arquitectura, orientación a objetos y lenguajes de programación del lado servidor. Aprenderás a gestionar bases de datos mediante modelos de datos y sistemas de gestión de bases de datos (SGBD), así como a utilizar el estándar SQL y lenguajes de marcas comunes. Este curso está dirigido a la actualización y ampliación de conocimientos, no siendo

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

habilitante para el ejercicio profesional.

## Salidas laborales

---

- Desarrollador backend - Ingeniero de software en entornos servidor - Administrador de bases de datos - Especialista en integración de sistemas - Consultor en soluciones web - Desarrollador de APIs - Programador de aplicaciones empresariales - Arquitecto de sistemas web - Técnico en mantenimiento de aplicaciones web - Analista de datos y sistemas

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

### UNIDAD FORMATIVA 1. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB EN EL ENTORNO SERVIDOR

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. EL PROCESO DEL DESARROLLO DE SOFTWARE.

1. Modelos del ciclo de vida del software .
  1. - En cascada (waterfall).
  2. - Iterativo.
  3. - Incremental.
  4. - En V.
  5. - Basado en componentes (CBSE).
  6. - Desarrollo rápido (RAD).
  7. - Ventajas e inconvenientes. Pautas para la selección de la metodología más adecuada.
2. Análisis y especificación de requisitos.
  1. - Tipos de requisitos.
  2. - Modelos para el análisis de requisitos.
  3. - Documentación de requisitos.
  4. - Validación de requisitos.
  5. - Gestión de requisitos.
3. Diseño.
  1. - Modelos para el diseño de sistemas.
  2. - Diagramas de diseño. El estándar UML.
  3. - Documentación.
4. Implementación. Conceptos generales de desarrollo de software.
  1. - Principios básicos del desarrollo de software.
  2. - Técnicas de desarrollo de software.
5. Validación y verificación de sistemas.
  1. - Planificación.
  2. - Métodos formales de verificación.
  3. - Métodos automatizados de análisis.
6. Pruebas de software.
  1. - Tipos.
  2. - Pruebas funcionales (BBT).
  3. - Pruebas estructurales (WBT).
  4. - Comparativa. Pautas de utilización.
  5. - Diseño de pruebas.
  6. - Ámbitos de aplicación.
  7. - Pruebas de Sistemas.
  8. - Pruebas de componentes.
  9. - Automatización de pruebas. Herramientas.
  10. - Estándares sobre pruebas de software.
7. Calidad del software.
  1. - Principios de calidad del software.
  2. - Métricas y calidad del software.
  3. - Concepto de métrica y su importancia en la medición de la calidad.

4. - Principales métricas en las fases del ciclo de vida software.
5. - Estándares para la descripción de los factores de Calidad.
6. - ISO-9126.
7. - Otros estándares. Comparativa.
8. Herramientas de uso común para el desarrollo de software
  1. - Editores orientados a lenguajes de programación.
  2. - Compiladores y enlazadores.
  3. - Generadores de programas.
  4. - Depuradores.
  5. - De prueba y validación de software.
  6. - Optimizadores de código.
  7. - Empaquetadores.
  8. - Generadores de documentación de software.
  9. - Gestores y repositorios de paquetes. Versionado y control de dependencias.
  10. - De distribución de software.
  11. - Gestores de actualización de software.
  12. - De control de versiones.
  13. - Entornos integrados de desarrollo (IDE) de uso común.
9. Gestión de proyectos de desarrollo de software.
  1. - Planificación de proyectos.
  2. - Control de proyectos.
  3. - Ejecución de proyectos.
  4. - Herramientas de uso común para la gestión de proyectos.

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. LA ORIENTACIÓN A OBJETOS.

1. Principios de la orientación a objetos. Comparación con la programación estructurada.
  1. - Ocultación de información (information hiding).
  2. - El tipo abstracto de datos (ADT). Encapsulado de datos.
  3. - Paso de mensajes.
2. Clases de objetos.
  1. - Atributos, variables de estado y variables de clase.
  2. - Métodos. Requisitos e invariantes.
  3. - Gestión de excepciones.
  4. - Agregación de clases.
3. Objetos.
  1. - Creación y destrucción de objetos.
  2. - Llamada a métodos de un objeto.
  3. - Visibilidad y uso de las variables de estado.
  4. - Referencias a objetos.
  5. - Persistencia de objetos.
  6. - Optimización de memoria y recolección de basura (garbage collection).
4. Herencia.
  1. - Concepto de herencia. Superclases y subclases.
  2. - Herencia múltiple.
  3. - Clases abstractas.
  4. - Tipos de herencia.
  5. - Polimorfismo y enlace dinámico (dynamic binding).
  6. - Directrices para el uso correcto de la herencia.

5. Modularidad.
  1. - Librerías de clases. Ámbito de utilización de nombres.
  2. - Ventajas de la utilización de módulos o paquetes.
6. Genericidad y sobrecarga.
  1. - Concepto de genericidad.
  2. - Concepto de Sobrecarga. Tipos de sobrecarga.
  3. - Comparación entre genericidad y sobrecarga.
7. Desarrollo orientado a objetos.
  1. - Lenguajes de desarrollo orientado a objetos de uso común.
  2. - Herramientas de desarrollo.
8. Lenguajes de modelización en el desarrollo orientado a objetos.
  1. - Uso del lenguaje unificado de modelado (UML) en el desarrollo orientado a objetos.
  2. - Diagramas para la modelización de sistemas orientados a objetos.

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. ARQUITECTURAS WEB.

1. Concepto de arquitectura web.
2. El modelo de capas.
3. Plataformas para el desarrollo en las capas servidor.
4. Herramientas de desarrollo orientadas a servidor de aplicaciones web.
  1. - Tipos de herramientas.
  2. - Extensibilidad. Instalación de módulos.
  3. - Técnicas de configuración de los entornos de desarrollo, preproducción y producción.
  4. - Funcionalidades de depuración.

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES WEB EN EL LADO SERVIDOR.

1. Características de los lenguajes de programación web en servidor.
2. Tipos y características de los lenguajes de uso común.
  1. - Interpretados orientados a servidor.
  2. - Lenguajes de cliente interpretados en servidor.
  3. - Lenguajes compilados.
3. Criterios en la elección de un lenguaje de programación web en servidor. Ventajas e inconvenientes.
4. Características generales.
  1. - Tipos de datos.
  2. - Clases.
  3. - Operadores básicos. Manipulación de cadenas de caracteres.
  4. - Estructuras de control. Bucles y condicionales.
  5. - Módulos o paquetes.
  6. - Herencia.
  7. - Gestión de bibliotecas (libraries).
5. Gestión de la configuración.
  1. - Configuración de descriptores.
  2. - Configuración de ficheros.
6. Gestión de la seguridad.
  1. - Conceptos de identificación, autenticación y autorización.
  2. - Técnicas para la gestión de sesiones.

7. Gestión de errores.
  1. - Técnicas de recuperación de errores.
  2. - Programación de excepciones.
8. Transacciones y persistencia.
  1. - Acceso a bases de datos. Conectores.
  2. - Estándares para el acceso a bases de datos.
  3. - Gestión de la configuración de acceso a bases de datos.
  4. - Acceso a directorios y otras fuentes de datos.
  5. - Programación de transacciones.
9. Componentes en servidor. Ventajas e inconvenientes en el uso de contenedores de componentes.
10. Modelos de desarrollo. El modelo vista controlador.
  1. - Modelo: programación de acceso a datos.
  2. - Vista: Desarrollo de aplicaciones en cliente. Eventos e interfaz de usuario.
  3. - Programación del controlador.
11. Documentación del software. Inclusión en código fuente. Generadores de documentación.

## UNIDAD FORMATIVA 2. ACCESO A DATOS EN APLICACIONES WEB DEL ENTORNO SERVIDOR

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. MODELOS DE DATOS.

1. Concepto de dato. Ciclo de vida de los datos.
2. Tipos de datos.
  1. - Básicos.
  2. - Registros.
  3. - Dinámicos.
3. Definición de un modelo conceptual.
  1. - Patrones.
  2. - Modelo genéricos.
4. El modelo relacional.
  1. - Descripción.
  2. - Entidades y tipos de entidades.
  3. - Elementos de datos. Atributos.
  4. - Relaciones. Tipos, subtipos. Cardinalidad.
  5. - Claves. Tipos de claves.
  6. - Normalización. Formas normales.
5. Construcción del modelo lógico de datos.
  1. - Especificación de tablas.
  2. - Definición de columnas.
  3. - Especificación de claves.
  4. - Conversión a formas normales. Dependencias.
6. El modelo físico de datos. Ficheros de datos.
  1. - Descripción de los ficheros de datos.
  2. - Tipos de ficheros.
  3. - Modos de acceso.
  4. - Organización de ficheros.
7. Transformación de un modelo lógico en un modelo físico de datos.
8. Herramientas para la realización de modelos de datos.

## UNIDAD DIDÁCTICA 2. SISTEMAS DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS (SGBD).

1. Definición de SGBD.
2. Componentes de un SGDB. Estructura.
  1. - Gestión de almacenamiento.
  2. - Gestión de consultas.
  3. - Motor de reglas.
3. Terminología de SGDB.
4. Administración de un SGDB.
  1. - El papel del DBA.
  2. - Gestión de índices.
  3. - Seguridad.
  4. - Respaldos y replicación de bases de datos.
5. Gestión de transacciones en un SGBD.
  1. - Definición de transacción..
  2. - Componentes de un sistemas de transacciones.
  3. - Tipos de protocolos de control de la concurrencia.
  4. - Recuperación de transacciones.
6. Soluciones de SGBD.
  1. - Distribuidas.
  2. - Orientadas a objetos.
  3. - Orientadas a datos estructurados (XML).
  4. - Almacenes de datos (datawarehouses).
7. Criterios para la selección de SGBD comerciales.

## UNIDAD DIDÁCTICA 3. LENGUAJES DE GESTIÓN DE BASES DE DATOS. EL ESTÁNDAR SQL.

1. Descripción del estándar SQL.
2. Creación de bases de datos.
  1. - Creación de tablas. Tipos de datos.
  2. - Definición y creación de índices. Claves primarias y externas.
  3. - Enlaces entre bases de datos.
3. Gestión de registros en tablas.
  1. - Inserción.
  2. - Modificación.
  3. - Borrado.
4. Consultas.
  1. - Estructura general de una consulta.
  2. - Selección de columnas. Obtención de valores únicos.
  3. - Selección de tablas. Enlaces entre tablas.
  4. - Condiciones. Funciones útiles en la definición de condiciones.
  5. - Significado y uso del valor null.
  6. - Ordenación del resultado de una consulta.
5. Conversión, generación y manipulación de datos.
  1. - Funciones para la manipulación de cadenas de caracteres.
  2. - Funciones para la manipulación de números.
  3. - Funciones de fecha y hora.
  4. - Funciones de conversión de datos.
6. Consultas múltiples. Uniones (joins).

1. - Definición de producto cartesiano aplicado a tablas.
  2. - Uniones de tablas (joins). Tipos: inner, outer, self, equi, etc.
  3. - Subconsultas.
7. Agrupaciones.
1. - Conceptos de agrupación de datos.
  2. - Funciones de agrupación.
  3. - Agrupación multicolumna.
  4. - Agrupación vía expresiones.
  5. - Condiciones de filtrado de grupos.
8. Vistas.
1. - Concepto de vista (view).
  2. - Criterios para el uso de vistas.
  3. - Creación, modificación y borrado de vistas.
  4. - Vistas actualizables.
9. Funciones avanzadas.
1. - Restricciones. Integridad de bases de datos.
  2. - Disparadores.
  3. - Gestión de permisos en tablas.
  4. - Optimización de consultas.

#### UNIDAD DIDÁCTICA 4. LENGUAJES DE MARCAS DE USO COMÚN EN EL LADO SERVIDOR.

1. Origen e historia de los lenguajes de marcas. El estándar XML.
2. Características de XML.
  1. - Partes de un documento XML: marcas, elementos, atributos, etc.
  2. - Sintaxis y semántica de documentos XML: documentos válidos y bien formados.
3. Estructura de XML.
  1. - Esquemas XML: DTD y XML Schema.
  2. - Hojas de estilo XML: el estándar XSLT y XSL.
  3. - Enlaces: XLL.
  4. - Agentes de usuario: XUA.
4. Estándares basados en XML.
  1. - Presentación de página: XHMTL.
  2. - Selección de elementos XML: Xpath y XQuery.
  3. - Firma electrónica: XML-Signature y Xades.
  4. - Cifrado: XML-Encryption.
  5. - Otros estándares de uso común.
5. Análisis XML.
  1. - Herramientas y utilidades de análisis.
  2. - Programación de análisis XML mediante lenguajes en servidor.
6. Uso de XML en el intercambio de información.
  1. - Codificación de parámetros.
  2. - Ficheros de configuración basados en XML.

## Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

### Telefonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

### !Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.com](http://www.euroinnova.com)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!

España     

Latino America  

Reública Dominicana  

Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group