



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Curso de desarrollo de videojuegos con Godot





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de
19
años de
experiencia

Más de
300k
estudiantes
formados

Hasta un
98%
tasa
empleabilidad

Hasta un
100%
de financiación

Hasta un
50%
de los estudiantes
repite

Hasta un
25%
de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova



QS, sello de excelencia académica
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



Ver en la web



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Curso de desarrollo de videojuegos con Godot



DURACIÓN
200 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO
PERSONALIZADO**

Titulación

TITULACIÓN expedida por EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION, miembro de la AEEN (Asociación Española de Escuelas de Negocios) y reconocido con la excelencia académica en educación online por QS World University Rankings





EUROINNOVA INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION
como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A
con número de documento XXXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

Nombre del curso
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Euroinnova International Online Education.
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXXX/XXXXXXX-XXXXXX.
Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXXX.
Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

NOMBRE ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE ÁREA MANAGER
La Dirección Académica





Con Expediente XXXXXXXX, Categoría Propiedad del Consejo (Propiedad y Gestión de la INICIATIVA) (Borrador 2024)

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

El desarrollo de videojuegos se ha convertido en una industria de rápido crecimiento y alta demanda. Los videojuegos no solo proporcionan entretenimiento, sino que también son herramientas educativas, medios de expresión artística y plataformas de comunicación interactiva. Este Curso de desarrollo de videojuegos con Godot aborda la importancia del desarrollo de videojuegos y ofrece una oportunidad única para adquirir habilidades especializadas en Godot Engine, una increíble herramienta de desarrollo de código abierto. Desde la programación hasta la implementación de gráficos y sonido, pasando por la creación de mundos virtuales y la resolución de problemas complejos, esta formación te sumerge en el mundo del desarrollo de videojuegos.

Objetivos

- Dominar el entorno de trabajo de Godot Engine.
- Implementar movimiento, colisiones y animaciones en juegos.
- Integrar sonidos y música de forma dinámica.
- Desarrollar interfaces de usuario intuitivas y atractivas.
- Crear sistemas de inteligencia artificial para NPCs y enemigos.
- Exportar y publicar juegos en diversas plataformas.

A quién va dirigido

Este Curso de desarrollo de videojuegos con Godot está diseñado para atraer a una amplia gama de estudiantes y profesionales que les apasione el mundo de los videojuegos. Desde entusiastas que buscan convertir su amor por los juegos en una carrera, hasta programadores/as y artistas que desean expandir sus habilidades en un campo dinámico y desafiante.

Para qué te prepara

Este Curso de desarrollo de videojuegos con Godot te prepara para convertirte en un profesional del desarrollo de videojuegos capaz de crear experiencias interactivas envolventes y emocionantes para una variedad de plataformas y audiencias. Al finalizar el curso, tendrás un profundo entendimiento de Godot Engine y las habilidades necesarias para desarrollar juegos completos, desde la conceptualización hasta la publicación y distribución.

Salidas laborales

Al completar este Curso de desarrollo de videojuegos con Godot podrás buscar empleo en desarrollo de videojuegos freelance, creando tus propios títulos originales o colaborando con equipos de

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

desarrollo más grandes. También podrás encontrar trabajo en estudios de desarrollo de videojuegos, empresas de tecnología o en la industria del entretenimiento digital en general.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A GODOT

1. ¿Qué es Godot?
2. Historia y evolución de Godot Engine
3. Características principales de Godot
4. Comparativa con otras herramientas de desarrollo de videojuegos

UNIDAD DIDÁCTICA 2. INTERFAZ Y PRIMEROS PASOS EN GODOT

1. Familiarización con la interfaz de Godot
2. Configuración del entorno de trabajo
3. Creación y gestión de proyectos en Godot
4. Importación de recursos: imágenes, audio y modelos 3D
5. Organización y estructura de archivos en un proyecto de Godot

UNIDAD DIDÁCTICA 3. PROGRAMACIÓN EN GODOT

1. Introducción al lenguaje GDScript
2. Estructuras de control: condicionales y bucles
3. Funciones y procedimientos en GDScript
4. Manipulación de variables y tipos de datos
5. Uso de señales para la comunicación entre nodos
6. Programación orientada a objetos en Godot

UNIDAD DIDÁCTICA 4. GESTIÓN DE ESCENAS Y ACTORES CON GODOT

1. Concepto de escenas y nodos en Godot
2. Creación y edición de escenas
3. Gestión de la jerarquía de nodos
4. Implementación de actores y control de su comportamiento
5. Reutilización de escenas mediante instanciación y herencia

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MOVIMIENTO Y COLISIONES CON GODOT

1. Implementación de movimiento básico
2. Control de colisiones entre objetos
3. Aplicación de físicas y gravedad en Godot
4. Detectar y responder a eventos de colisión
5. Movimiento avanzado: cinemática, trayectorias y movimiento guiado
6. Colisiones complejas: áreas de colisión y detección de formas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. ANIMACIONES Y EFECTOS VISUALES CON GODOT

1. Creación de animaciones en Godot
2. Uso de sprites y animaciones 2D

[Ver en la web](#)



3. Animación de modelos 3D
4. Aplicación de efectos visuales: partículas y shaders
5. Animaciones avanzadas: animación de huesos y ragdoll
6. Integración de animaciones con eventos y acciones del juego

UNIDAD DIDÁCTICA 7. SONIDO Y MÚSICA CON GODOT

1. Importación y reproducción de sonidos
2. Gestión de pistas de audio y efectos sonoros
3. Integración de música de fondo
4. Control de volumen y espacialización del sonido
5. Creación de sistemas de sonido dinámicos y reactivos
6. Optimización del uso de recursos de audio en Godot

UNIDAD DIDÁCTICA 8. INTERACCIÓN DEL USUARIO CON GODOT

1. Implementación de controles de usuario: teclado, ratón y mando
2. Gestión de eventos de entrada
3. Creación de menús y HUDs
4. Diseño de interfaces de usuario intuitivas y atractivas
5. Personalización de controles y configuración de opciones de usuario
6. Integración de sistemas de control alternativos: táctil, voz, etc

UNIDAD DIDÁCTICA 9. INTELIGENCIA ARTIFICIAL CON GODOT

1. Implementación de comportamientos básicos de IA
2. Algoritmos de búsqueda y toma de decisiones
3. Creación de enemigos y NPCs con comportamientos complejos
4. Optimización de rendimiento en sistemas de IA
5. IA reactiva: respuesta a estímulos del entorno
6. IA basada en aprendizaje automático y redes neuronales

UNIDAD DIDÁCTICA 10. EXPORTACIÓN Y PUBLICACIÓN DEL PROYECTO EN GODOT

1. Preparación de un proyecto para exportar
2. Exportación a diferentes plataformas: PC, móvil, consola
3. Optimización de recursos y rendimiento para la exportación
4. Publicación en tiendas y distribución independiente
5. Consideraciones legales y de propiedad intelectual en la publicación de juegos
6. Estrategias de marketing y promoción para juegos indie

UNIDAD DIDÁCTICA 11. DESARROLLO AVANZADO EN GODOT

1. Uso de plugins y extensiones en Godot
2. Implementación de networking y multijugador
3. Integración de sistemas de guardado y progresión
4. Desarrollo de herramientas editoriales personalizadas
5. Creación de sistemas de modificación y personalización del juego
6. Exploración de técnicas avanzadas de renderizado y efectos visuales

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Teléfonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

!Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group