



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



inesem
business school

Curso Superior de Renderizado e Infoarquitectura (V-Ray y Lumion)





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos
INESEM

2 | Rankings

3 | Alianzas y
acreditaciones

4 | By EDUCA
EDTECH
Group

5 | Metodología
LXP

6 | Razones por
las que
elegir
Euroinnova

7 | Financiación
y Becas

8 | Métodos de
pago

9 | Programa
Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

SOMOS INESEM

INESEM es una **Business School online** especializada con un fuerte sentido transformacional. En un mundo cambiante donde la tecnología se desarrolla a un ritmo vertiginoso nosotros somos activos, evolucionamos y damos respuestas a estas situaciones.

Apostamos por **aplicar la innovación tecnológica a todos los niveles en los que se produce la transmisión de conocimiento**. Formamos a profesionales altamente capacitados para los trabajos más demandados en el mercado laboral; profesionales innovadores, emprendedores, analíticos, con habilidades directivas y con una capacidad de añadir valor, no solo a las empresas en las que estén trabajando, sino también a la sociedad. Y todo esto lo podemos realizar con una base sólida sostenida por nuestros objetivos y valores.

Más de

18

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Más de un

90%

tasa de
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



Leaders driving change
Elige Inesem



QS, sello de excelencia académica
Inesem: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE INESEM

INESEM Business School ha obtenido reconocimiento tanto a nivel nacional como internacional debido a su firme compromiso con la innovación y el cambio.

Para evaluar su posición en estos rankings, se consideran diversos indicadores que incluyen la percepción online y offline, la excelencia de la institución, su compromiso social, su enfoque en la innovación educativa y el perfil de su personal académico.



Ver en la web

ALIANZAS Y ACREDITACIONES

Relaciones institucionales



Relaciones internacionales



Accreditaciones y Certificaciones



[Ver en la web](#)

BY EDUCA EDTECH

Inesem es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación.



ONLINE EDUCATION



Ver en la web



METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR INESEM

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Inesem.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Inesem cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Inesem cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por AENOR por la ISO 9001.



5. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial** y una **imprenta digital industrial**.

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos más...



Protección al Comprador

[Ver en la web](#)

Curso Superior de Renderizado e Infoarquitectura (V-Ray y Lumion)



DURACIÓN
300 horas



**MODALIDAD
ONLINE**



**ACOMPañAMIENTO
PERSONALIZADO**

Titulación

Titulación Expedida y Avalada por el Instituto Europeo de Estudios Empresariales. "Enseñanza No Oficial y No Conducente a la Obtención de un Título con Carácter Oficial o Certificado de Profesionalidad."

 **inesem**
business school

INESEM BUSINESS SCHOOL
como centro acreditado para la impartición de acciones formativas
expide el presente título propio

NOMBRE DEL ALUMNO/A
con número de documento XXXXXXXX ha superado los estudios correspondientes de

NOMBRE DEL CURSO
con una duración de XXX horas, perteneciente al Plan de Formación de Inesem Business School.
Y para que surta los efectos pertinentes queda registrado con número de expediente XXX/XXX-XXXX-XXXX.
Con una calificación XXXXXXXXXXXXXXX.

Y para que conste expido la presente titulación en Granada, a (día) de (mes) del (año).

NOMBRE ALUMNO/A
Firma del Alumno/a

NOMBRE DE AREA MANAGER
La Dirección Académica

  



Con Estatuto Consultivo, Categoría Especial del Consejo Económico y Social de la UNESCO. Núm. Resolución: 104/02

Ver en la web

Descripción

La generación de ambientes arquitectónicos en 3D es una de las aplicaciones de mayor proyección en el sector 3D, habiendo actualmente una gran demanda. Realizando el curso de Renderizado e Infoarquitectura, aumentarás los conocimientos del motor de render V-Ray y otros softwares de renderizado y animación. Te manejarás fluidamente con la interfaz que se activa al instalar V-Ray en softwares como 3ds Max, SketchUp y Revit. Y te sumergirás en la nueva manera de renderizar y crear animaciones en tiempo real con Lumion. Desde INESEM, podrás ajustar tu formación flexiblemente eligiendo tu ritmo y horarios. Y así, mantener tus posibilidades de acceder al mercado laboral mientras te mantienes actualizado.

Objetivos

- Aprender los aspectos básicos para el manejo de V
- Ray en diferentes softwares de renderizado.
- Entender las diferencias entre V
- Ray y otros motores de renderizado.
- Manejarse con la configuración de elementos V
- Ray.
- Renderizar y crear recorridos virtuales de calidad.
- Crea imágenes y vídeos, en tiempo real, con Lumion.

A quién va dirigido

El curso de Renderizado e Infoarquitectura está orientado a aquellos profesionales de la arquitectura, el diseño y la inmobiliaria, que deseen realizar imágenes y recorridos virtuales de calidad, utilizando el motor de renderizado V-Ray y el programa Lumion. Así, estos profesionales especializarán su formación para tener un perfil más completo.

Para qué te prepara

Este curso de Renderizado e Infoarquitectura te prepara para la creación de imágenes 3D y animaciones de alta calidad, mediante un proceso de trabajo fluido. Lo cual te permitirá mejorar y agilizar el contacto con tus futuros clientes. Te aporta puntos clave para el control de la configuración de cámaras, luces y materiales en todo tipo de programas de renderizado, y en concreto para softwares como 3ds Max, SketchUp y Revit.

Salidas laborales

Si quiere especializarse en ser un profesional del sector de la arquitectura, diseño de interiores, inmobiliaria o ingeniería, y desea especializarse en la creación de renders y animaciones de alta calidad, este es su momento. Con el curso de Renderizado e Infoarquitectura adquirirá las habilidades que le permitirán agilizar su proceso de trabajo y aumentará las posibilidades de salida laboral al sector.

[Ver en la web](#)

TEMARIO

MÓDULO 1. ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO CON V-RAY 3DS MAX

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. Tipos de motor de render
2. Fundamentos esenciales del motor de render V-Ray
3. V-Ray Benchmark
4. Visión general. Aplicaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ILUMINACIÓN DE ESCENAS. 3DS MAX

1. Instalación y configuración de V-Ray
2. Tipos de luces
3. Control de luces. Tipos de sombras
4. Iluminación con Art Renderer
5. Iluminación con V-Ray

UNIDAD DIDÁCTICA 3. TEXTURIZADO DE ESCENAS. MATERIALES Y MAPEADO. 3DS MAX

1. Editor de materiales
2. Propiedades de los materiales
3. Art Renderer
4. Max vs V-Ray
5. Texturas digitales
6. Photoshop básico para creación de texturas
7. Coordenadas de mapeado y modificadores

UNIDAD DIDÁCTICA 4. CÁMARAS Y RENDER. 3DS MAX

1. Cámaras
2. Render y Render Elements
3. Postproducción
4. Crear Renders 360
5. Crear recorridos 3D

MÓDULO 2. ILUMINACIÓN Y RENDERIZADO CON V-RAY SKETCHUP

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A V-RAY PARA SKETCHUP

1. Introducción a V-ray para SketchUp
2. Como iniciar V-ray para SketchUp
3. Interfaz del usuario
4. Organización del modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. NUEVAS HERRAMIENTAS DE V-RAY PARA SKETCHUP

1. V-ray Vision
2. Light Mix
3. Light Gen
4. Modelo de Sol y Cielo
5. Material V-ray con Layers
6. V-ray UVW Randomizer
7. Contorno
8. V-ray Dirt

UNIDAD DIDÁCTICA 3. ILUMINACIÓN

1. Luces omnidireccionales
2. Rectangle light. Rectángulo de luz
3. Sphere light. Esfera de luz
4. Spotlight. Focos de luz
5. Omni light. Iluminación puntual
6. IES light
7. Ambient light. Luz ambiente
8. HDRI
9. Interior y Exterior
10. Light Mix
11. Light Gen
12. Modelo de Sol y Cielo

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MATERIALES

1. Vismats. Definición y funcionalidad
2. Capa Diffuse
3. Capa Reflection
4. Capa Refraction
5. Materiales emisivos
6. Mapas de materiales. Tipos
7. Material V-ray con Layers
8. V-ray UVW Randomizer

UNIDAD DIDÁCTICA 5. ESCENAS Y CÁMARAS EN SKETCHUP

1. Introducción
2. Ubicación y configuración de cámaras
3. Vistas interiores
4. Vistas exteriores
5. Crear escenas

UNIDAD DIDÁCTICA 6. PARÁMETROS Y GENERACIÓN DE RENDERS

1. V-ray Vision. Renderizado en tiempo real
2. Motor de render
3. Configuración del motor de render
4. Tamaño y proporción

5. Profundidad de campo
6. Resolución de imagen
7. ¿Qué es la postproducción?
8. V-Ray Frame Buffer
9. Crear recorridos 3D
10. Crear Renders 360
11. Visor de SketchUp para AR/ VR
12. Visor de SketchUp para HoloLens

MÓDULO 3. RENDERIZADO CON V-RAY PARA REVIT

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

1. V-Ray para Revit
2. V-Ray Swarm
3. Como iniciar V-Ray para Revit
4. Interfaz del usuario
5. Organización del modelo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. ILUMINACIÓN

1. Iluminación global
2. Iluminación interior
3. IES light
4. Análisis de iluminación

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MATERIALES

1. Introducción a los materiales
2. Materiales AutoGen
3. Materiales V-Ray
4. Editor de materiales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. PARÁMETROS Y GENERACIÓN DE RENDERS

1. Motor de render
2. Configuración del motor de render
3. Renderizado interactivo
4. Renderizado en canales
5. Cámara
6. Efectos de atmosféricos
7. Render de día y de noche
8. Render final

MÓDULO 4. LUMION: RENDERIZADO ARQUITECTÓNICO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN A LUMION

1. ¿Qué es Lumion?
2. Características y requerimientos del sistema

3. Instalación del programa
4. Primeros pasos
5. Conociendo la interfaz
6. Abrir y guardar archivos
7. Importar modelos 3D de otros programas. Sincronización
8. Organización del flujo de trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 2. MODOS EN LUMION

1. Modo Construcción
2. Modo Fotografía
3. Modo Vídeo
4. Modo Panorámica

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODO CONSTRUCCIÓN. MATERIALES I

1. Introducción a los materiales en Lumion
2. Material de tipo agua
3. Material de tipo cristal
4. Materiales pétreos
5. Materiales metálicos
6. Material de paisajes
7. Guardar ajustes de materiales

UNIDAD DIDÁCTICA 4. MODO CONSTRUCCIÓN. MATERIALES II

1. Personalización de materiales. Cargar texturas
2. Acabados de tipo desgaste y tratamiento en borde
3. Utilización del material cartel
4. Utilización del material invisible
5. Materiales porosos
6. Materiales translúcidos
7. Materiales de vegetación
8. Materiales con mapa de desplazamiento
9. Eliminar material asignado

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MODO CONSTRUCCIÓN. PAISAJE Y METEOROLOGÍA

1. Crear montañas y superficies de relieve
2. Apariencia del paisaje
3. Tratamiento con vegetación del terreno
4. Masas de agua
5. Crear contextos construidos
6. Configuración y ajustes del tiempo
7. Visualización del trabajo

UNIDAD DIDÁCTICA 6. MODO CONSTRUCCIÓN. OBJETOS

1. Construcción de escenas a partir de las categorías de objetos
2. Biblioteca de objetos

3. Vegetación
4. Vehículos
5. Mobiliario interior y exterior
6. Personajes
7. Efectos especiales
8. Luces
9. Cielos reales
10. Sonidos
11. Colocación de objetos
12. Modificación de objetos
13. Organización de los objetos por capas

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MODO FOTOGRAFÍA

1. Introducción al modo fotografía
2. Efecto de foto en Lumion

UNIDAD DIDÁCTICA 8. MODO PELÍCULA

1. Introducción al modo película
2. Grabación de clip de vídeo
3. Movimiento en masa de un vídeo
4. Renderización de vídeo

UNIDAD DIDÁCTICA 9. MODO PANORÁMICA

1. Introducción al modo panorámica
2. Localizaciones. Creación de panorámicas
3. Renderización de panorámicas. Opciones

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

Teléfonos de contacto

España		+34 900 831 200	Argentina		54-(11)52391339
Bolivia		+591 50154035	Estados Unidos		1-(2)022220068
Chile		56-(2)25652888	Guatemala		+502 22681261
Colombia		+57 601 50885563	Mexico		+52-(55)11689600
Costa Rica		+506 40014497	Panamá		+507 8355891
Ecuador		+593 24016142	Perú		+51 1 17075761
El Salvador		+503 21130481	República Dominicana		+1 8299463963

!Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.com

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web

